

## ПРИЛОЖЕНИЕ 4

### Свойства и методы VFP

Таблица П4.1. Свойства, события и методы объекта Form

Свойство, событие, метод	Описание
Init	Действия при создании объекта
Destroy	Объект-форма удаляется из памяти
Error	Обнаружена ошибка времени выполнения в процессе выполнения одного из методов объекта
Click	Пользователь нажал левую кнопку мыши, находясь на форме
DblClick	Пользователь дважды нажал левую кнопку мыши
RightClick	Пользователь нажал правую кнопку мыши
GotFocus	Объект-форма получил фокус ввода (объект может получить фокус как при действиях пользователя, так и программно)
LostFocus	Объект-форма потерял фокус ввода
KeyPress	Пользователь нажал и отпустил какую-либо клавишу
MouseDown	Пользователь нажал кнопку мыши на объекте
MouseMove	Имеет место перемещение мыши по объекту
MouseUp	Пользователь отпустил кнопку мыши, находясь на объекте
InteractiveChange	Состояние (значение) объекта изменилось по воле пользователя
ProgrammaticChange	Состояние (значение) объекта изменилось программно

Таблица П4.2. Свойства, методы и события элемента управления Label

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Alignment	Свойство	Задаёт вид выравнивания текста, связанного с данным элементом управления
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>

Таблица П4.2 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AutoSize	Свойство	Определяет, нужно ли автоматически изменять размеры элемента управления, чтобы в нем можно было разместить его содержимое
BackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BackStyle	Свойство	Задаёт фон объекта — прозрачный или непрозрачный
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderStyle	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
Caption	Свойство	Задаёт текст, отображаемый в названии объекта
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Задаёт цветовую схему, используемую в элементах управления
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
DisabledBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для недоступного элемента управления
DisabledForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Метод	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Метод	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Метод	Имеет место при возникновении в методе ошибки этапа выполнения
FontBold	Свойство	Задаёт для текста стиль <b>Bold</b> (полужирный)
FontCharSet	Свойство	Определяет набор символов или языковой сценарий используемого шрифта, чтобы отображать текст для каждого объекта, который поддерживает шрифты

Таблица П4.2 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
FontCondense	Свойство	Определяет стиль текста как сжатый (condensed)
FontExtend	Свойство	Определяет стиль текста как расширенный
FontItalic	Свойство	Задаёт для текста стиль <i>Italic</i> (курсив)
FontName	Свойство	Задаёт имя шрифта, используемого для отображения текста
FontOutLine	Свойство	Определяет, обводится ли контуром текст, связанный с элементом управления
FontShadow	Свойство	Определяет, затемняется ли текст, связанный с элементом управления
FontSize	Свойство	Задаёт размер шрифта для текста, отображаемого вместе с объектом
FontStrikethru	Свойство	Задают для текста стиль <i>Strikethru</i> (перечёркнутый)
FontUnderline	Свойство	Задают для текста стиль <i>Underline</i> (подчёркнутый)
ForeColor	Свойство	Задают основной цвет символов для недоступного элемента управления
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде

Таблица П4.2 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drop или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Событие	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта OLEDropMode установлено в 1 – Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство OLEDropMode этого целевого объекта установлено в 1 – Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Свойство	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEGiveFeedBack	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает форму или элемент управления и обновляет значения, или обновляет отображаемый проект
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает свойство, событие или метод во встроенную установку Visual FoxPro. Доступен во время выполнения и проектирования
RightClick	Событие	Происходит, когда пользователь нажимает правую (вторую) кнопку мыши на элементе управления
RightToLeft	Свойство	Определяет последовательность чтения справа налево. Игнорируется в версиях не для Ближнего Востока
Rotation	Свойство	Определяет число в градусах, на которое происходит поворот ЭУ против часовой стрелки

Таблица П4.2 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
ShowWhatThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством WhatsThisHelpID
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
Style	Свойство	Задаёт стиль элемента управления
TabIndex	Свойство	Задаёт порядок табуляции для элементов управления объекта Page и для объектов Form внутри FormSet
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Метод	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Visible	Свойство	Определяет, является объект видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
Width	Свойство	Содержит значения ширины для данного элемента управления
WordWrap	Свойство	Определяет, по вертикали или по горизонтали расширяется элемент управления Label, чтобы вместить текст, заданный его свойством Caption
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
Zorder	Метод	Помещает заданный элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.3. Свойства, методы и события элемента управления TextBox

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Alignment	Свойство	Задаёт вид выравнивания текста, связанного с данным элементом управления
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>

Таблица П4.3 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AutoCompSource	Свойство	Определяет поле <b>Source</b> в таблице, которая отслеживает текст для обеспечения функциональности автозавершения в элементе управления <code>TextBox</code>
AutoCompTable	Свойство	Указывает имя и местонахождение таблицы, которая хранит данные, используемые в элементе управления <code>TextBox</code> , которые предлагаются в качестве значений, основанных на ранее введенных значениях
AutoComplete	Свойство	Определяет, что <code>TextBox</code> отслеживает ранее введенные значения и делает их доступными в динамически изменяющемся списке предлагаемых для автозавершения ввода значений
BackColor	Свойство	Задает цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BackStyle	Свойство	Задает фон объекта — прозрачный или непрозрачный
BaseClass	Свойство	Задает имя базового класса <code>Visual FoxPro</code> , на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задает цвет обрамления объекта
BorderStyle	Свойство	Задает стиль обрамления объекта
Century	Свойство	Управляет отображением столетия в <code>TextBox</code>
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задает имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щелкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Задает цветовую схему, используемую в элементах управления
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlSource	Свойство	Задает источник данных, к которому привязывается объект
DateFormat	Свойство	Определяет формат значений типа <code>Date</code> и <code>DateTime</code> при выводе в элементе <code>TextBox</code>
DateMark	Свойство	Определяет разделитель для значений типа <code>Date</code> и <code>DateTime</code> в элементе <code>TextBox</code>
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
DisabledBackColor	Свойство	Задает цвет фона для недоступного элемента управления
DisabledForeColor	Свойство	Задает основной цвет символов для недоступного элемента управления
Drag	Метод	Начинает, завершает или отменяет операцию перетаскивания ( <code>drag operation</code> )

Таблица П4.3 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
DragDrop	Событие	Происходит, когда завершается операция drag-and-drop
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
EnableHyperlinks	Свойство	Определяет, что независимые гипертекстовые связи отображаются и разрешаются в пределах TextBox
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие Valid возвращает значение "ложь" (.F.), и обеспечивает выдачу сообщения об ошибке
FontBold	Свойство	Задаёт для текста стиль Bold (полужирный)
FontCharSet	Свойство	Определяет набор символов или языковой сценарий используемого шрифта, чтобы отображать текст для каждого объекта, который поддерживает шрифты
FontCondense	Свойство	Определяет стиль текста как сжатый (condensed)
FontExtend	Свойство	Определяет стиль текста как расширенный (Extend)
FontItalic	Свойство	Задаёт для текста стиль Italic (курсив)
FontName	Свойство	Задаёт имя шрифта, используемого для отображения текста
FontOutLine	Свойство	Определяет, обводится ли контуром текст, связанный с элементом управления
FontShadow	Свойство	Определяет, затеняется ли текст, связанный с элементом управления
FontSize	Свойство	Задаёт размер шрифта для текста, отображаемого вместе с объектом
FontStrikethru	Свойство	Задаёт для текста стиль Strikethru (перечёркнутый)
FontUnderline	Свойство	Задаёт для текста стиль Underline (подчёркнутый)
ForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
Format	Свойство	Задаёт входное и выходное форматирование свойства Value элемента управления
GotFocus	Событие	Имеет место, когда объект получает фокус — в результате действий со стороны пользователя или в результате выполнения кода
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
HideSelection	Свойство	Определяет, остаётся ли текст выделенным, когда элемент управления перестаёт быть в фокусе

Таблица П4.3 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Hours	Свойство	Определяет, выводить ли дату в формате 12 или 24 часов для значений типа <code>DateTime</code>
IMEMode	Свойство	Определяет установки окна редактора ввода методов <i>Input Method Editor</i> (IME) для отдельного элемента управления
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
InputMask	Свойство	Определяет, каким образом данные вводятся и отображаются в элементе управления
IntegralHeight	Свойство	Определяет, что высота элемента типа <code>EditBox</code> или <code>Listbox</code> автоматически выравнивается для вывода последнего элемента
InteractiveChange	Метод	Имеет место, когда пользователь изменяет значение элемента управления с помощью клавиатуры или мыши
KeyPress	Метод	Имеет место, когда пользователь нажимает и отпускает клавишу
Left	Свойство	Для элементов управления задает положение левого края объекта относительно его родительского объекта
LostFocus	Событие	Имеет место, когда объект теряет фокус
Margin	Свойство	Задаёт ширину поля в текстовой части элемента управления
MaxLength	Свойство	Задаёт максимальную длину строки текста (в символах), которую можно ввести в элементе управления
MemoWindow	Свойство	Задаёт имя пользовательского окна, которое должно использоваться, если источником данных для элемента управления <code>TextBox</code> оказывается мемо-поле
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект

Таблица П4.3 (продолжение)



Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NullDisplay	Свойство	Определяет текст, который отображает нулевое значение
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drop или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Событие	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта OLEDropMode установлено в 1 – Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство OLEDropMode этого целевого объекта установлено в 1 – Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Свойство	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDrop_TextInsertion	Свойство	Определяет, можете ли вы "бросить" (drop) перетаскиваемый текст в середину слова в части элемента управления, предназначенного для ввода текста
OLEGiveFeedBack	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
OpenWindow	Свойство	Определяет, должно ли автоматически открываться окно, когда элемент управления TextBox, привязанный к метке-полю, получает фокус
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
PasswordChar	Свойство	Определяет, что отображается в элементе управления текстового поля — символы, введенные пользователем, или метки-заполнители; определяет символ, используемый в качестве метки-заполнителя

Таблица П4.3 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ProgrammaticChange	Метод	Имеет место, когда в коде изменяется значение элемента управления
RangeHigh	Метод	Имеет место, когда элемент управления <code>TextBox</code> теряет фокус
RangeLow	Метод	Имеет место, когда элемент управления <code>TextBox</code> теряет фокус
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
ReadOnly	Свойство	Определяет, может ли пользователь редактировать элемент управления
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
RightToLeft	Свойство	Определяет последовательность чтения справа налево. Игнорируется в версиях не для Ближнего Востока
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
Seconds	Свойство	Определяет, что секунды выводятся в поле типа <code>DateTime</code> для элемента <code>TextBox</code>
SelLength	Свойство	Возвращает количество символов, которые пользователь выделил в области ввода текста данного элемента управления, или задает количество символов, которые следует выделить
SelStart	Свойство	Возвращает начальную точку фрагмента текста, выделенного пользователем в области ввода текста данного элемента управления, или указывает позицию курсора при отсутствии выделенного текста
SelText	Свойство	Возвращает текст, выделенный пользователем в области ввода текста данного элемента управления; если выделенных символов нет, возвращает пустую строку ("")
SelectOnEntry	Свойство	Определяет, будет ли выделена ячейка объекта <code>Column</code> , если пользователь щелкнет ее мышью или перейдет в нее с помощью клавиши <code>&lt;Tab&gt;</code>
SelectedBackColor	Свойство	Задает цвет фона для выделенного текста
SelectedForeColor	Свойство	Задает основной цвет символов для выделенного текста
SetFocus	Метод	Устанавливает фокус элементу управления
ShowWhatThis	Метод	Выводит подсказку типа <code>Whats This Help</code> , определенную для объекта свойством <code>WhatsThisHelpID</code>
SpecialEffect	Свойство	Задает специфические опции формата для элемента управления

Таблица П4.3 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
StrictDateEntry	Свойство	Определяет, что дата может быть выведена в специфическом формате
Style	Свойство	Задаёт стиль элемента управления
TabIndex	Свойство	Задаёт порядок табуляции для элементов управления объекта Page и для объектов Form внутри FormSet
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <Tab> перемещать фокус в объект
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект Form или FormSet, если щёлкнуть данный элемент управления
Text	Свойство	Содержит текст для элемента
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления
ToolTip Text	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус
Value	Свойство	Задаёт текущее состояние элемента управления
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
Zorder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.4. Свойства, события и методы EditBox

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddLineFeeds	Свойство	Определяет, что <code>EditBox</code> должен включить перевод строки символов (CHR(10)) после перевода строки символов (CHR(13)) в пределах текста <code>EditBox</code> всякий раз, когда свойство <code>Value</code> прочитано или всякий раз, когда значение загружено в <code>ControlSource</code>
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Alignment	Свойство	Задаёт вид выравнивания текста, связанного с данным элементом управления
Allow Tabs	Свойство	Определяет, разрешены ли табуляторы в элементе управления
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>
BackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BackStyle	Свойство	Задаёт фон объекта — прозрачный или непрозрачный
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса <code>Visual FoxPro</code> , на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
BorderStyle	Свойство	Задаёт стиль обрамления объекта
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Задаёт цветовую схему, используемую в элементах управления
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlSource	Свойство	Задаёт источник данных, к которому привязывается объект
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
DisabledBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для недоступного элемента управления
DisabledForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши

Таблица П4.4 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
EnableHyperlinks	Свойство	Определяет, что независимые гипертекстовые связи отображаются и разрешаются в пределах <code>EditBox</code>
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие <code>Valid</code> возвращает значение "ложь"
FontBold	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Bold</code> (полужирный)
FontCharSet	Свойство	Определяет набор символов или языковой сценарий используемого шрифта, чтобы отображать текст для каждого объекта, который поддерживает шрифты
FontCondense	Свойство	Определяет стиль текста как сжатый ( <code>condensed</code> )
FontExtend	Свойство	Определяет стиль текста как расширенный
FontItalic	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Italic</code> (курсив)
FontName	Свойство	Задаёт имя шрифта, используемого для отображения текста
FontOutLine	Свойство	Определяет, обводится ли контуром текст, связанный с элементом управления
FontShadow	Свойство	Определяет, затеняется ли текст, связанный с элементом управления
FontSize	Свойство	Задаёт размер шрифта для текста, отображаемого вместе с объектом
FontStrikethru	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Strikethru</code> (перечёркнутый)
FontUnderLine	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Underline</code> (подчёркнутый)
ForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
Format	Свойство	Задаёт входное и выходное форматирование свойства <code>Value</code> элемента управления
GotFocus	Событие	Имеет место, когда объект получает фокус — в результате действий со стороны пользователя или в результате выполнения кода
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
HideSelection	Свойство	Определяет, остаётся ли текст выделенным, когда элемент управления перестаёт быть в фокусе

Таблица П4.4 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
IMEMode	Свойство	Определяет установки окна редактора ввода методов <code>Input Method Editor (IME)</code> для отдельного элемента управления
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
IntegralHeight	Свойство	Определяет, что высота элемента типа <code>EditBox</code> или <code>Listbox</code> автоматически выравнивается для вывода последнего элемента
InteractiveChange	Событие	Имеет место, когда пользователь изменяет значение элемента управления с помощью клавиатуры или мыши
KeyPress	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и отпускает клавишу
Left	Свойство	Для элементов управления задает положение левого края объекта относительно его родительского объекта
LostFocus	Событие	Имеет место, когда объект теряет фокус
Margin	Свойство	Задаёт ширину поля в текстовой части элемента управления
MaxLength	Свойство	Задаёт максимальную длину строки текста (в символах), которую можно ввести в элементе управления
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NullDisplay	Свойство	Определяет текст, который отображает нулевое значение
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции <code>drop</code> или когда операция <code>OLE drag-and-drop</code> прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию <code>OLE drag-and-drop</code> (перенести-и-оставить)

Таблица П4.4 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта OLEDropMode установлено в 1 — Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как иницируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство OLEDropMode этого целевого объекта установлено в 1 — Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropTextInsertion	Свойство	Определяет, можете ли вы "бросить" (drop) перетаскиваемый текст в середину слова в части элемента управления, предназначенного для ввода текста
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
PasswordChar	Свойство	Определяет, что отображается в элементе управления текстового поля — символы, введенные пользователем, или метки-заполнители; определяет символ, используемый в качестве метки-заполнителя
ProgrammaticChange	Событие	Имеет место, когда в коде изменяется значение элемента управления
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
ReadOnly	Свойство	Определяет, может ли пользователь редактировать элемент управления

Таблица П4.4 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
RightToLeft	Свойство	Определяет последовательность чтения справа налево. Игнорируется в версиях не для Ближнего Востока
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
ScrollBars	Свойство	Задаёт тип полос прокрутки, имеющихся в элементе управления
SelLength	Свойство	Возвращает количество символов, которые пользователь выделил в области ввода текста данного элемента управления, или задаёт количество символов, которые следует выделить
SelStart	Свойство	Возвращает начальную точку фрагмента текста, выделенного пользователем в области ввода текста данного элемента управления, или указывает позицию курсора при отсутствии выделенного текста
SelText	Свойство	Возвращает текст, выделенный пользователем в области ввода текста данного элемента управления; если выделенных символов нет, возвращает пустую строку ("" )
SelectOnEntry	Свойство	Определяет, будет ли выделена ячейка объекта Column, если пользователь щёлкнет её мышью или перейдёт в неё с помощью клавиши <Tab>
SelectedBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для выделенного текста
SelectedForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для выделенного текста
SetFocus	Метод	Устанавливает фокус элементу управления
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определённую для объекта свойством WhatsThisHelpID
SpecialEffect	Свойство	Задаёт специфические опции формата для элемента управления
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
TabIndex	Свойство	Задаёт порядок табуляции для элементов управления объекта Page и для объектов Form внутри FormSet
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <Tab> перемещать фокус в объект
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект Form или FormSet, если щёлкнуть данный элемент управления
Text	Свойство	Содержит текст для элемента

Таблица П4.4 (окончание)



Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус
Value	Свойство	Задаёт текущее состояние элемента управления
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.5. Свойства, события и методы Command Button

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Alignment	Свойство	Задаёт вид выравнивания текста, связанного с данным элементом управления
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>
AutoSize	Свойство	Определяет, нужно ли автоматически изменять размеры элемента управления, чтобы в нём можно было разместить его содержимое

Таблица П4.5 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
BackColor	Свойство	Задает цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BaseClass	Свойство	Задает имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
Cancel	Свойство	Определяет, является ли элемент управления <code>CommandButton</code> кнопкой <b>Cancel</b> ; это означает, что если пользователь нажмет клавишу <Esc>, произойдет событие <code>Click</code> для кнопки <b>Cancel</b>
Caption	Свойство	Задает текст, отображаемый в названии объекта
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задает имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щелкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Задает цветовую схему, используемую в элементах управления
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
Default	Свойство	Определяет, какой элемент управления <code>CommandButton</code> реагирует на нажатие клавиши <Enter>, если в активном объекте <code>Form</code> имеется несколько командных кнопок
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
DisabledBackColor	Свойство	Задает цвет фона для недоступного элемента управления
DisabledForeColor	Свойство	Задает основной цвет символов для недоступного элемента управления
DisabledPicture	Свойство	Задает рисунок, который нужно отобразить для недоступного элемента управления
DownPicture	Свойство	Задает рисунок, отображаемый при выборе элемента управления
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задает значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задает режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие <code>Valid</code> возвращает значение "ложь"

Таблица П4.5 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
FontBold	Свойство	Задаёт для текста стиль <b>Bold</b> (полужирный)
FontCharSet	Свойство	Определяет набор символов или языковой сценарий используемого шрифта, чтобы отображать текст для каждого объекта, который поддерживает шрифты
FontCondense	Свойство	Определяет стиль текста как сжатый ( <i>condensed</i> )
FontExtend	Свойство	Определяет стиль текста как расширенный
FontItalic	Свойство	Задаёт для текста стиль <i>Italic</i> (курсив)
FontName	Свойство	Задаёт имя шрифта, используемого для отображения текста
FontOutLine	Свойство	Определяет, обводится ли контуром текст, связанный с элементом управления
FontShadow	Свойство	Определяет, затеняется ли текст, связанный с элементом управления
FontSize	Свойство	Задаёт размер шрифта для текста, отображаемого вместе с объектом
FontStrikethru	Свойство	Задаёт для текста стиль <i>Strikethru</i> (перечёркнутый)
FontUnderLine	Свойство	Задаёт для текста стиль <i>Underline</i> (подчёркнутый)
ForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
GotFocus	Событие	Имеет место, когда объект получает фокус — в результате действий со стороны пользователя или в результате выполнения кода
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
KeyPress	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и отпускает клавишу
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
LostFocus	Событие	Имеет место, когда объект теряет фокус
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления

Таблица П4.5 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drop или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта OLEDropMode установлено в 1 — Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство OLEDropMode этого целевого объекта установлено в 1 — Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
Picture	Свойство	Задаёт файл графического изображения
PictureMargin	Свойство	Определяет границу в пикселах между графическим изображением, определённым свойством Picture для элемента управления, и краем элемента управления, определённым свойством PicturePosition

Таблица П4.5 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
PicturePosition	Свойство	Определяет положение графического изображения относительно заголовка
PictureSpacing	Свойство	Определяет границу в пикселах между графическим изображением, определенным свойством Picture, и текстом, определенным свойством Caption элемента управления
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
RightToLeft	Свойство	Определяет последовательность чтения справа налево. Игнорируется в версиях не для Ближнего Востока
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
SetFocus	Метод	Устанавливает фокус элементу управления
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством WhatsThisHelpID
SpecialEffect	Свойство	Задаёт специфические опции формата для элемента управления
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
Style	Свойство	Задаёт стиль элемента управления
TabIndex	Свойство	Задаёт порядок табуляции для элементов управления объекта Page и для объектов Form внутри FormSet
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <Tab> перемещать фокус в объект
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект Form или FormSet, если щелкнуть данный элемент управления
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется

Таблица П4.5 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
VisualEffect	Свойство	Предоставляет вам возможность применить поведения SpecialEffect программным способом для командных кнопок Visual FoxPro. Доступно только в run time
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WordWrap	Свойство	Определяет, как на управляющих элементах или объектах будет отображаться текст — в виде одной строки или в виде нескольких строк
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.6. Свойства, события и методы CommandGroup

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddObject	Метод	Добавляет объект в контейнер на этапе выполнения
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле Bit Value
AutoSize	Свойство	Определяет, нужно ли автоматически изменять размеры элемента управления, чтобы в нем можно было разместить его содержимое
BackColor	Свойство	Задает цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BackStyle	Свойство	Задает фон объекта — прозрачный или непрозрачный
BaseClass	Свойство	Задает имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задает цвет обрамления объекта
BorderStyle	Свойство	Задает стиль обрамления объекта

Таблица П4.6 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ButtonCount	Свойство	Задает количество кнопок в элементе управления CommandGroup

Buttons	Свойство	Массив, используемый для обращения к каждой кнопке в группе
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlSource	Свойство	Задаёт источник данных, к которому привязывается объект
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие Valid возвращает значение "ложь"
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
InteractiveChange	Событие	Имеет место, когда пользователь изменяет значение элемента управления с помощью клавиатуры или мыши
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
MemberClass	Свойство	Определяет имя класса члена, чтобы использовать при добавлении новых объектов контейнера
MemberClassLibrary	Свойство	Определяет имя библиотеки класса, содержащего класс члена в свойстве MemberClass

Таблица П4.6 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана.

MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NewObject	Метод	Добавляет новый класс или объект непосредственно из .vsc визуальной библиотеки классов или программы
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drop или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта <code>OLEDropMode</code> установлено в 1 – <code>Enabled</code>
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство <code>OLEDropMode</code> этого целевого объекта установлено в 1 – <code>Enabled</code>
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в <code>run time</code> и "только для чтения" в <code>design time</code>

Таблица П4.6 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>



OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события <code>OLEDragOver</code> . Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод <code>GetData</code>
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод <code>OLEDrag</code>
Objects	Свойство	Обеспечивает доступ к свойствам сервера Автоматизации и методов для объекта OLE
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
ProgrammaticChange	Метод	Имеет место, когда в коде изменяется значение элемента управления
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
RemoveObject	Метод	Удаляет заданный объект из объекта-контейнера на этапе выполнения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
SetAll	Метод	Присваивает установку некоторого свойства всем элементам управления данного объекта <code>Container</code> или определенному классу таких элементов управления
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа <code>Whats This Help</code> , определенную для объекта свойством <code>WhatsThisHelpID</code>
SpecialEffect	Свойство	Задает специфические опции формата для элемента управления
StatusBarText	Свойство	Задает текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
Style	Свойство	Задает стиль элемента управления
TabIndex	Свойство	Задает порядок табуляции для элементов управления
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект <code>Form</code> или <code>FormSet</code> , если щелкнуть данный элемент управления

Таблица П4.6 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли Темы Windows XP для элемента управления
ToolTipText	Свойство	Задает текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления

Top	Свойство	Для элементов управления задает расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта, каждый раз, когда этот объект активизируется или деактивируется
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус
Value	Свойство	Задаёт текущее состояние элемента управления
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.7. Свойства, события и методы элемента управления Option Group

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddObject	Метод	Добавляет объект в контейнер на этапе выполнения
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>
AutoSize	Свойство	Определяет, нужно ли автоматически изменять размеры элемента управления, чтобы в нем можно было разместить его содержимое
BackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BackStyle	Свойство	Задаёт фон объекта — прозрачный или непрозрачный

Таблица П4.7 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
BorderStyle	Свойство	Задаёт стиль обрамления объекта
ButtonCount	Свойство	Задаёт количество кнопок в элементе управления CommandGroup
Buttons	Свойство	Массив, используемый для обращения к каждой кнопке в группе

Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlSource	Свойство	Задаёт источник данных, к которому привязывается объект
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие Valid возвращает значение "ложь"
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
InteractiveChange	Событие	Имеет место, когда пользователь изменяет значение элемента управления с помощью клавиатуры или мыши
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта

Таблица П4.7 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
MemberClass	Свойство	Определяет имя класса члена, чтобы использовать при добавлении новых объектов контейнера
MemberClassLibrary	Свойство	Определяет имя библиотеки класса, содержащего класс члена в свойстве MemberClass
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши

MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NewObject	Метод	Добавляет новый класс или объект непосредственно из .vsx визуальной библиотеки классов или программы
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drag или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drag и свойство этого объекта <code>OLEDropMode</code> установлено в 1 — Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство <code>OLEDropMode</code> этого целевого объекта установлено в 1 — Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time

Таблица П4.7 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события <code>OLEDragOver</code> . Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю

OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
Objects	Свойство	Обеспечивает доступ к свойствам сервера Автоматизации и методов для объекта OLE
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
ProgrammaticChange	Метод	Имеет место, когда в коде изменяется значение элемента управления
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
RemoveObject	Метод	Удаляет заданный объект из объекта-контейнера на этапе выполнения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
SetAll	Метод	Присваивает установку некоторого свойства всем элементам управления данного объекта Container или определенному классу таких элементов управления
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством WhatsThisHelpID
SpecialEffect	Свойство	Задаёт специфические опции формата для элемента управления
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
TabIndex	Свойство	Задаёт порядок табуляции для элементов управления объекта Page и для объектов Form внутри FormSet
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы

Таблица П4.7 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект Form или FormSet, если щелкнуть данный элемент управления
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта

UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус
Value	Свойство	Задаёт текущее состояние элемента управления
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.8. Свойства, события и методы элемента управления CheckBox

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Alignment	Свойство	Задаёт вид выравнивания текста, связанного с данным элементом управления
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле Bit Value
AutoSize	Свойство	Определяет, нужно ли автоматически изменять размеры элемента управления, чтобы в нём можно было разместить его содержимое

Таблица П4.8 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
BackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BackStyle	Свойство	Задаёт фон объекта — прозрачный или непрозрачный
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
Caption	Свойство	Задаёт текст, отображаемый в названии объекта
Centered	Свойство	Определяет центрирование объекта CheckBox в пределах границ этого элемента управления
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект

ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Задаёт цветовую схему, используемую в элементах управления
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlSource	Свойство	Задаёт источник данных, к которому привязывается объект
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
DisabledBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для недоступного элемента управления
DisabledForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
DisabledPicture	Свойство	Задаёт рисунок, который нужно отобразить для недоступного элемента управления
DownPicture	Свойство	Задаёт рисунок, отображаемый при выборе элемента управления
Drag	Событие	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Метод	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Метод	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения

Таблица П4.8 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие <code>Valid</code> возвращает значение "ложь" (.F.) и обеспечивает выдачу сообщения об ошибке
FontBold	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Bold</code> (полужирный)
FontCharSet	Свойство	Определяет набор символов или языковой сценарий используемого шрифта, чтобы отображать текст для каждого объекта, который поддерживает шрифты
FontCondense	Свойство	Определяет стиль текста как сжатый ( <code>condensed</code> )
FontExtend	Свойство	Определяет стиль текста как расширенный
FontItalic	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Italic</code> (курсив)
FontName	Свойство	Задаёт имя шрифта, используемого для отображения текста

FontOutline	Свойство	Определяет, обводится ли контуром текст, связанный с элементом управления
FontShadow	Свойство	Определяет, затеняется ли текст, связанный с элементом управления
FontSize	Свойство	Задаёт размер шрифта для текста, отображаемого вместе с объектом
FontStrikethru	Свойство	Задают для текста стиль Strikethru (перечёркнутый)
FontUnderline	Свойство	Задаёт для текста стиль Underline (подчёркнутый)
ForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
GotFocus	Событие	Имеет место, когда объект получает фокус — в результате действий со стороны пользователя или в результате выполнения кода
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
InteractiveChange	Метод	Имеет место, когда пользователь изменяет значение элемента управления с помощью клавиатуры или мыши
KeyPress	Метод	Имеет место, когда пользователь нажимает и отпускает клавишу
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
LostFocus	Событие	Имеет место, когда объект теряет фокус
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трёхкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления

Таблица П4.8 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть



Move	Метод	Перемещает объект
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drop или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Событие	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта OLEDropMode установлено в 1 — Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство OLEDropMode этого целевого объекта установлено в 1 — Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Свойство	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEGiveFeedBack	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления

Таблица П4.8 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
Picture	Свойство	Задаёт файл графического изображения
PictureMargin	Свойство	Определяет границу в пикселах между графическим изображением, определённым свойством Picture для элемента управления, и краем элемента управления, определённым свойством PicturePosition
PicturePosition	Свойство	Определяет положение графического изображения относительно заголовка
PictureSpacing	Свойство	Определяет границу в пикселах между графическим изображением, определённым свойством Picture, и текстом, определённым свойством Caption элемента управления
ProgrammaticChange	Метод	Имеет место, когда в коде изменяется значение элемента управления
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств

ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
ReadOnly	Свойство	Определяет, может ли пользователь редактировать элемент управления
Refresh	Метод	Перерисовывает форму или элемент управления и обновляет значения, или обновляет отображаемый проект
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает свойство, событие или метод во встроенную установку Visual FoxPro. Доступен во время выполнения и проектирования
RightClick	Событие	Происходит, когда пользователь нажимает правую (вторую) кнопку мыши на элементе управления
RightToLeft	Свойство	Определяет последовательность чтения справа налево. Игнорируется в версиях не для Ближнего Востока
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
ShowWhatThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством WhatsThisHelpID
StatusBarText	Свойство	Задает текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
Style	Свойство	Задает стиль элемента управления
TabIndex	Свойство	Задает порядок табуляции для элементов управления объекта Page и для объектов Form внутри FormSet
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <Tab> перемещать фокус в объект
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект Form или FormSet, если щелкнуть данный элемент управления
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления

Таблица П4.8 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ToolTipText	Свойство	Задает текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задает расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Метод	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус
Value	Свойство	Задает текущее состояние элемента управления
Visible	Свойство	Определяет, является объект видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус

Width	Свойство	Содержит значения ширины для данного элемента управления
WordWrap	Свойство	Определяет, по вертикали или по горизонтали расширяется элемент управления Label, чтобы вместить текст, заданный его свойством Caption
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteOrder		
Zorder	Метод	Включено для обратной совместимости с Macintosh. Определяет, имеет ли форма изменение масштаба. Доступен во время проектирования и выполнения

Таблица П4.9. Свойства, методы и события элемента управления ComboBox

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddItem	Метод	Добавляет новый элемент списка в элемент управления ComboBox, предоставляя при этом возможность задать индекс элемента
AddListItem	Метод	Добавляет новый элемент списка в элемент управления ComboBox, давая возможность задать идентификатор элемента
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Alignment	Свойство	Задаёт вид выравнивания текста, связанного с данным элементом управления
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>

Таблица П4.9 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
BackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
BorderStyle	Свойство	Задаёт стиль обрамления объекта
BoundColumn	Свойство	Определяет, какой столбец многостолбцового элемента управления ComboBox привязан к свойству Value этого элемента управления. В случае связи списка с таблицей указывает на возвращаемое значение
BoundTo	Свойство	Определяет, как задается свойство Value для ComboBox: свойствами List или ListIndex. В случае связи списка с полем таблицы устанавливается в .T.
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект

ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Clear	Метод	Очищает содержимое элемента управления <code>ComboBox</code>
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Задаёт цветовую схему, используемую в элементах управления
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
ColumnCount	Свойство	Задаёт количество объектов <code>Column</code> в элементе управления <code>Grid</code> , <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
ColumnLines	Свойство	Показывает или скрывает линии между столбцами
ColumnWidths	Свойство	Задаёт ширину столбцов для элемента управления <code>ComboBox</code>
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlSource	Свойство	Если <code>RowSourceType=Fields</code> , то указать поле таблицы-источника
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
DisabledBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для недоступного элемента управления
DisabledForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
DisabledItemBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для недоступных элементов списка в элементе управления <code>ComboBox</code>

Таблица П4.9 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
DisabledItemForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступных элементов списка в элементе управления <code>ComboBox</code>
DisplayCount	Свойство	Определяет максимальное количество пунктов, отображенных на странице списка элемента управления <code>ComboBox</code>
DisplayValue	Свойство	Задаёт содержимое первого столбца выбранного элемента списка в элементе управления <code>ComboBox</code>
DownClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает в элементе управления <code>ComboBox</code> кнопку со стрелкой вниз
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический

DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
DropDown	Событие	Имеет место, когда после нажатия кнопки со стрелкой в элементе управления <code>ComboBox</code> должен появиться список. Используйте событие для обработки выбранного элемента перед его выводом
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие <code>Valid</code> возвращает значение "ложь"
FirstElement		Задаёт первый элемент массива, который должен быть отображен в элементе управления <code>ComboBox</code>
FontBold	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Bold</code> (полужирный)
FontCharSet	Свойство	Определяет набор символов или языковой сценарий используемого шрифта, чтобы отображать текст для каждого объекта, который поддерживает шрифты
FontCondense	Свойство	Определяет стиль текста как сжатый ( <code>condensed</code> )
FontExtend	Свойство	Определяет стиль текста как расширенный
FontItalic	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Italic</code> (курсив)
FontName	Свойство	Задаёт имя шрифта, используемого для отображения текста
FontOutLine	Свойство	Определяет, обводится ли контуром текст, связанный с элементом управления
FontShadow	Свойство	Определяет, затеняется ли текст, связанный с элементом управления

Таблица П4.9 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
FontSize	Свойство	Задаёт размер шрифта для текста, отображаемого вместе с объектом
FontStrikethru	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Strikethru</code> (перечёркнутый)
FontUnderLine	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Underline</code> (подчёркнутый)
ForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
Format	Свойство	Задаёт входное и выходное форматирование свойства <code>Value</code> элемента управления
GotFocus	Событие	Имеет место, когда объект получает фокус — в результате действий со стороны пользователя или в результате выполнения кода
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
HideSelection	Свойство	Определяет, остаётся ли текст выделенным, когда элемент управления перестаёт быть в фокусе

IMEMode	Свойство	Определяет установки окна редактора ввода методов <code>Input Method Editor (IME)</code> для отдельного элемента управления
IncrementalSearch	Свойство	Определяет, поддерживает ли данный элемент управления пошаговый поиск при вводе с клавиатуры
IndexToItemID	Метод	Возвращает индекс элемента с указанным идентификатором
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
InputMask	Свойство	Определяет, каким образом данные вводятся и отображаются в элементе управления
InteractiveChange	Событие	Имеет место, когда пользователь изменяет значение элемента управления с помощью клавиатуры или мыши
ItemBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого в тексте элементов списка <code>ComboBox</code>
ItemData	Свойство	Задаёт ссылку по индексу на одномерный массив, длина которого совпадает с установкой свойства <code>List</code> элемента управления <code>ComboBox</code>
ItemForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов, используемых в тексте элементов списка <code>ComboBox</code>
ItemIDData	Свойство	Создаёт ссылку по уникальному идентификатору на одномерный массив, длина которого совпадает с установкой свойства <code>List</code> элемента управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
ItemIDToIndex	Метод	Возвращает индекс позиции элемента в списке данного элемента управления
ItemTips	Свойство	Определяет, выводить ли подсказку <code>tip</code> для элементов, которые выводятся в <code>ComboBox</code>

Таблица П4.9 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
KeyPress	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и отпускает клавишу
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
List	Свойство	Массив символьных строк, используемый для доступа к элементам списка <code>ComboBox</code>
ListCount	Свойство	Содержит число элементов в списке <code>ComboBox</code>
ListIndex	Свойство	Задаёт номер индекса выбранного элемента списка <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
ListItem	Свойство	Массив символьных строк, используемый для доступа к элементам списка <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code> по идентификаторам элементов
ListItemID	Свойство	Задаёт уникальный идентификатор для выбранного элемента списка в данном элементе управления
LostFocus	Событие	Имеет место, когда объект теряет фокус
Margin	Свойство	Задаёт ширину поля в текстовой части элемента управления

MaxLength	Свойство	Задаёт максимальную длину строки текста (в символах), которую можно ввести в элементе управления <code>TextBox</code>
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект

Таблица П4.9 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NewIndex	Свойство	Задаёт индекс последнего элемента, добавленного в элемент управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
NewItemID	Свойство	Задаёт идентификатор самого последнего элемента, добавленного в элемент управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
NullDisplay	Свойство	Определяет текст, который выводится, если значение установлено в <code>NULL</code>
NumberOfElements	Свойство	Задаёт количество элементов в массиве, которые используются для заполнения списка в элементе управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции <code>drop</code> или когда операция <code>OLE drag-and-drop</code> прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию <code>OLE drag-and-drop</code> (перенести и оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда <code>data</code> перетаскивается на целевой объект операции <code>drop</code> и свойство этого объекта <code>OLEDropMode</code> установлено в <code>1 - Enabled</code>
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>

OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство <code>OLEDropMode</code> этого целевого объекта установлено в <code>1 – Enabled</code>
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции <code>OLE drag-and-drop</code>
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции <code>drop</code> , поддерживаемой целевым объектом операции <code>OLE drop</code> . Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — <code>drop</code> . Доступно в <code>run time</code> и "только для чтения" в <code>design time</code>
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции <code>OLE drop</code> . Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDropTextInsertion	Свойство	Определяет, можете ли вы "бросить" ( <code>drop</code> ) перетаскиваемый текст в середину слова в части элемента управления, предназначенного для ввода текста
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события <code>OLEDragOver</code> . Позволяет источнику операции <code>drag</code> указать тип операции <code>OLE drag-and-drop</code> и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод <code>GetData</code>
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод <code>OLEDrag</code>

Таблица П4.9 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
Picture	Свойство	Задаёт файл графического изображения
PictureSelectionDisplay	Свойство	Определяет, как графическое изображение появляется в <code>ComboBox</code>
ProgrammaticChange	Событие	Имеет место, когда в коде изменяется значение элемента управления
RangeHigh	Событие	Имеет место, когда элемент управления <code>ComboBox</code> получает фокус. Событие <code>RangeHigh</code> может вернуть численное значение <code>Visual FoxPro</code> с помощью оператора <code>RETURN</code> . Для элементов управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code> значение, возвращаемое в <code>Visual FoxPro</code> , определяет, какой предмет в элементе изначально выбран, например, если в <code>Visual FoxPro</code> возвращено значение 2, то в элементе управления изначально выбран второй предмет списка



RangeLow	Событие	Имеет место, когда элемент управления <code>ComboBox</code> получает фокус. Событие <code>RangeLow</code> может вернуть численное значение в Visual FoxPro с помощью оператора <code>RETURN</code> . Для элемента управления <code>ComboBox</code> значение, возвращаемое в Visual FoxPro, определяет, какой предмет был изначально выбран, например, если в Visual FoxPro возвращено значение 2, то в элементе управления изначально выбран 2 предмет списка
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
ReadOnly	Свойство	Определяет, может ли пользователь редактировать элемент управления
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
RemoveItem	Метод	Удаляет элемент из списка элемента управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
RemoveListItem	Метод	Удаляет элемент из списка элемента управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
Requery	Метод	Повторно опрашивает источник строк, к которому привязан элемент управления <code>ComboBox</code>
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
RightToLeft	Свойство	Определяет последовательность чтения справа налево. Игнорируется в версиях не для Ближнего Востока

Таблица П4.9 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
RowSource	Свойство	Устанавливает тип источника. Таким источником могут быть: Value — значения, указанные в списке через запятую Alias — поля таблицы SQL Statement — результат выполнения SQL-оператора Query — результат выполнения SQL-запроса Array — источником данных является массив Fields — поля таблицы Files — перечень файлов текущего каталога Structure — структура таблицы Popup — пункты контекстного меню Collection — коллекция
RowSourceType	Свойство	Задаёт тип источника значений для элемента управления: либо поля таблицы, либо файлы по маске
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов

SelLength	Свойство	Возвращает количество символов, которые пользователь выделил в области ввода текста данного элемента управления, или задает количество символов, которые следует выделить
SelStart	Свойство	Возвращает начальную точку фрагмента текста, выделенного пользователем в области ввода текста данного элемента управления, или указывает позицию курсора при отсутствии выделенного текста
SelText	Свойство	Возвращает текст, выделенный пользователем в области ввода текста данного элемента управления; если выделенных символов нет, возвращает пустую строку ("" )
SelectOnEntry	Свойство	Определяет, будет ли выделена ячейка объекта Column, если пользователь щелкнет ее мышью или перейдет в нее с помощью клавиши <Tab>
Selected	Свойство	Определяет, выбран ли элемент списка в элементе управления ComboBox или ListBox control
SelectedBackColor	Свойство	Задает цвет фона для выделенного текста
SelectedForeColor	Свойство	Задает основной цвет символов для выделенного текста
SelectedId	Свойство	Определяет, выбран ли элемент списка в элементе управления ComboBox или ListBox
SelectedItemBackColor	Свойство	Задает цвет фона для выделенного элемента списка ComboBox или ListBox
SelectedItemForeColor	Свойство	Задает основной цвет символов для выделенного элемента списка ComboBox или ListBox
SetFocus	Метод	Устанавливает фокус элементу управления
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством WhatsThisHelpID

Таблица П4.9 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Sorted	Свойство	Определяет, должны ли элементы списка ComboBox или ListBox автоматически сортироваться в алфавитном порядке
SpecialEffect	Свойство	Задает специфические опции формата для элемента управления
StatusBarText	Свойство	Задает текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
Style	Свойство	Задает стиль элемента управления: 0 — Dropdown Combo 2 — Dropdown List
TabIndex	Свойство	Задает порядок табуляции для элементов управления объекта Page и для объектов Form внутри FormSet
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <Tab> перемещать фокус в объект
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект Form или FormSet, если щелкнуть данный элемент управления

Text		Содержит текст для элемента
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
TopIndex	Свойство	Задаёт элемент, который должен стоять вверху списка
TopItemID	Свойство	Задаёт идентификатор элемента, стоящего вверху списка
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
UpClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает в элементе управления кнопку прокрутки со стрелкой вверх
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус
Value	Свойство	Задаёт текущее состояние элемента управления
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления

Таблица П4.9 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
Zorder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.10. Свойства, события и методы элемента управления ListBox

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddItem	Метод	Добавляет новый элемент списка в элемент управления ComboBox, предоставляя при этом возможность задать индекс элемента
AddListItem	Метод	Добавляет новый элемент списка в элемент управления ComboBox, давая возможность задать идентификатор элемента

AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>
AutoHideScrollbar	Свойство	Показывает или прячет полосу прокрутки
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
BoundColumn	Свойство	Определяет, какой столбец многостолбцового элемента управления ComboBox привязан к свойству Value этого элемента управления
BoundTo	Свойство	Определяет, как задается свойство Value для ComboBox: свойствами List или ListIndex
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Clear	Метод	Очищает содержимое элемента управления ComboBox
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щелкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Задаёт цветовую схему, используемую в элементах управления

Таблица П4.10 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
ColumnCount	Свойство	Задаёт количество объектов Column в элементе управления ComboBox
ColumnLines	Свойство	Показывает или скрывает линии между столбцами
ColumnWidths	Свойство	Задаёт ширину столбцов для элемента управления ComboBox
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlSource	Свойство	Если RowSourceType=Fields, то указать поле таблицы-источника
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
DisabledBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для недоступного элемента управления
DisabledForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
DisabledItemBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для недоступных элементов списка в элементе управления ComboBox
DisabledItemForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступных элементов списка в элементе управления ComboBox

DisplayValue	Свойство	Задаёт содержимое первого столбца выбранного элемента списка в элементе управления <code>ComboBox</code>
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие <code>Valid</code> возвращает значение "ложь"
FirstElement	Свойство	Задаёт первый элемент массива, который должен быть отображен в элементе управления <code>ListBox</code>
FontBold	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Bold</code> (полужирный)
FontCharSet	Свойство	Определяет набор символов или языковой сценарий используемого шрифта, чтобы отображать текст для каждого объекта, который поддерживает шрифты
FontCondense	Свойство	Определяет стиль текста как сжатый ( <code>condensed</code> )

Таблица П4.10 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
FontExtend	Свойство	Определяет стиль текста как расширенный
FontItalic	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Italic</code> (курсив)
FontName	Свойство	Задаёт имя шрифта, используемого для отображения текста
FontOutLine	Свойство	Определяет, обводится ли контуром текст, связанный с элементом управления
FontShadow	Свойство	Определяет, затеняется ли текст, связанный с элементом управления
FontSize	Свойство	Задаёт размер шрифта для текста, отображаемого вместе с объектом
FontStrikethru	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Strikethru</code> (перечеркнутый)
FontUnderLine	Свойство	Задаёт для текста стиль <code>Underline</code> (подчеркнутый)
GotFocus	Событие	Имеет место, когда объект получает фокус — в результате действий со стороны пользователя или в результате выполнения кода
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
IncrementalSearch	Свойство	Определяет, поддерживает ли данный элемент управления пошаговый поиск при вводе с клавиатуры

IndexToItemID	Метод	Возвращает индекс элемента с указанным идентификатором
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
IntegralHeight	Свойство	Определяет, что высота элемента типа <code>EditBox</code> или <code>ListBox</code> автоматически выравнивается для вывода последнего элемента
InteractiveChange	Событие	Имеет место, когда пользователь изменяет значение элемента управления с помощью клавиатуры или мыши
ItemBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого в тексте элементов списка <code>ComboBox</code>
ItemData	Свойство	Задаёт ссылку по индексу на одномерный массив, длина которого совпадает с установкой свойства <code>List</code> элемента управления <code>ComboBox</code>
ItemForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов, используемых в тексте элементов списка <code>ComboBox</code>
ItemIDData	Свойство	Создаёт ссылку по уникальному идентификатору на одномерный массив, длина которого совпадает с установкой свойства <code>List</code> элемента управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
ItemIDToIndex	Свойство	Возвращает индекс позиции элемента в списке данного элемента управления
ItemTips	Свойство	Определяет, выводить ли подсказку <code>tip</code> для элементов, которые выводятся в <code>ComboBox</code>
KeyPress	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и отпускает клавишу

Таблица П4.10 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
List	Свойство	Массив символьных строк, используемый для доступа к элементам списка <code>ComboBox</code>
ListCount	Свойство	Содержит число элементов в списке <code>ComboBox</code>
ListIndex	Свойство	Задаёт номер индекса выбранного элемента списка <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
ListItem	Свойство	Массив символьных строк, используемый для доступа к элементам списка <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code> по идентификаторам элементов
ListItemID	Свойство	Задаёт уникальный идентификатор для выбранного элемента списка в данном элементе управления
LostFocus	Событие	Имеет место, когда объект теряет фокус
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления

MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
MoveItem	Метод	Перемещает пункт на новую позицию в <code>ListBox</code>
MoverBars	Свойство	Определяет, отображаются ли в элементе управления <code>ListBox</code> линейки прокрутки
MultiSelect	Свойство	Определяет, может ли пользователь выделять несколько элементов списка <code>ListBox</code> , и как это делается
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NewIndex	Свойство	Задаёт индекс последнего элемента, добавленного в элемент управления <code>ListBox</code>
NewItemID	Свойство	Задаёт идентификатор самого последнего элемента, добавленного в элемент управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>

Таблица П4.10 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
NullDisplay	Свойство	Определяет текст, который выводится, если значение установлено в <code>NULL</code>
NumberOfElements	Свойство	Задаёт количество элементов в массиве, которые используются для заполнения списка в элементе управления <code>ListBox</code>
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции <code>drop</code> или когда операция <code>OLE drag-and-drop</code> прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию <code>OLE drag-and-drop</code> (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда <code>data</code> перетаскивается на целевой объект операции <code>drop</code> и свойство этого объекта <code>OLEDropMode</code> установлено в <code>1 - Enabled</code>
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство <code>OLEDropMode</code> этого целевого объекта установлено в <code>1 - Enabled</code>
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции <code>OLE drag-and-drop</code>
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции <code>drop</code> , поддерживаемой целевым объектом операции <code>OLE drop</code> . Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>

OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
OnMoveItem	Событие	Происходит, когда вы выбираете пункт и перемещаетесь по нему, используя мышь, клавиатуру или программно
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
Picture	Свойство	Задаёт файл графического изображения
ProgrammaticChange	Событие	Имеет место, когда в коде изменяется значение элемента управления

Таблица П4.10 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
RangeHigh	Событие	Имеет место, когда элемент управления ComboBox получает фокус. Событие RangeHigh может вернуть численное значение Visual FoxPro с помощью оператора RETURN. Для элементов управления ComboBox или ListBox значение, возвращаемое в Visual FoxPro, определяет, какой предмет в элементе изначально выбран, например, если в Visual FoxPro возвращено значение 2, то в элементе управления изначально выбран второй предмет списка
RangeLow	Событие	Имеет место, когда элемент управления ComboBox получает фокус. Событие RangeLow может вернуть численное значение в Visual FoxPro с помощью оператора RETURN. Для элемента управления ComboBox значение, возвращаемое в Visual FoxPro, определяет, какой предмет был изначально выбран, например, если в Visual FoxPro возвращено значение 2, то в элементе управления изначально выбран 2 предмет списка
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
RemoveItem	Метод	Удаляет элемент из списка элемента управления ComboBox или ListBox
RemoveListItem	Метод	Удаляет элемент из списка элемента управления ComboBox или ListBox
Requery	Метод	Повторно опрашивает источник строк, к которому привязан элемент управления ListBox или ComboBox
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию



RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
RightToLeft	Свойство	Определяет последовательность чтения справа налево. Игнорируется в версиях не для Ближнего Востока
RowSource	Свойство	Устанавливает тип источника. Таким источником могут быть: Value — значения, указанные в списке через запятую Alias — поля таблицы SQL Statement — результат выполнения SQL-оператора Query — результат выполнения SQL-запроса Array — источником данных является массив Fields — поля таблицы Files — перечень файлов текущего каталога Structure — структура таблицы Popup — пункты контекстного меню Collection — коллекция
RowSourceType	Свойство	Задаёт тип источника значений для элемента управления, либо поля таблицы, либо файлы по маске

Таблица П4.10 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
Selected	Свойство	Определяет, выбран ли элемент списка в элементе управления <code>ListBox</code> control
SelectedID	Свойство	Определяет, выбран ли элемент списка в элементе управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code>
SelectedItemBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для выделенного элемента списка <code>ListBox</code>
SelectedItemForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для выделенного элемента списка <code>ListBox</code>
SetFocus	Метод	Устанавливает фокус элементу управления
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа <code>Whats This Help</code> , определённую для объекта свойством <code>WhatsThisHelpID</code>
Sorted	Свойство	Определяет, должны ли элементы списка <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code> автоматически сортироваться в алфавитном порядке
SpecialEffect	Свойство	Задаёт специфические опции формата для элемента управления
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
TabIndex	Свойство	Задаёт порядок табуляции для элементов управления объекта <code>Page</code> и для объектов <code>Form</code> внутри <code>FormSet</code>
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <code>&lt;Tab&gt;</code> перемещать фокус в объект
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект <code>Form</code> или <code>FormSet</code> , если щёлкнуть данный элемент управления

Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
TopIndex	Свойство	Задаёт элемент, который должен стоять вверху списка
TopItemID	Свойство	Задаёт идентификатор элемента, стоящего вверху списка
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус
Value	Свойство	Задаёт текущее состояние элемента управления

Таблица П4.10 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.11. Свойства, события и методы элемента управления Spinner

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Alignment	Свойство	Задаёт вид выравнивания текста, связанного с данным элементом управления
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>
BackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте

BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
BorderStyle	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Задаёт цветовую схему, используемую в элементах управления
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления

Таблица П4.11 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlSource	Свойство	Указание на источник числового поля
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
DisabledBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для недоступного элемента управления
DisabledForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для недоступного элемента управления
DownClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает в элементе управления кнопку со стрелкой вниз (ComboBox, ListBox или Spinner)
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ErrorMessage	Событие	Имеет место, когда событие Valid возвращает значение "ложь"
FontBold	Свойство	Задаёт для текста стиль Bold (полужирный)
FontCharSet	Свойство	Определяет набор символов или языковой сценарий используемого шрифта, чтобы отображать текст для каждого объекта, который поддерживает шрифты
FontCondense	Свойство	Определяет стиль текста как сжатый (condensed)

FontExtend	Свойство	Определяет стиль текста как расширенный
FontItalic	Свойство	Задаёт для текста стиль <i>Italic</i> (курсив)
FontName	Свойство	Задаёт имя шрифта, используемого для отображения текста
FontOutline	Свойство	Определяет, обводится ли контуром текст, связанный с элементом управления
FontShadow	Свойство	Определяет, затеняется ли текст, связанный с элементом управления
FontSize	Свойство	Задаёт размер шрифта для текста, отображаемого вместе с объектом
FontStrikethru	Свойство	Задаёт для текста стиль <i>Strikethru</i> (перечёркнутый)
FontUnderline	Свойство	Задаёт для текста стиль <i>Underline</i> (подчёркнутый)

Таблица П4.11 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов
Format	Свойство	Задаёт входное и выходное форматирование свойства Value элемента управления
GotFocus	Событие	Имеет место, когда объект получает фокус — в результате действий со стороны пользователя или в результате выполнения кода
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
HideSelection	Свойство	Определяет, остаётся ли текст выделенным, когда элемент управления перестаёт быть в фокусе
Increment	Свойство	Шаг изменения числа
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
InputMask	Свойство	Определяет, каким образом данные вводятся и отображаются в элементе управления
InteractiveChange	Событие	Имеет место, когда пользователь изменяет значение элемента управления с помощью клавиатуры или мыши
KeyPress	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и отпускает клавишу
KeyboardHighValue	Свойство	Задание максимального вводимого числа с клавиатуры
KeyboardLowValue	Свойство	Задание минимального вводимого числа с клавиатуры
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
LostFocus	Событие	Имеет место, когда объект теряет фокус
Margin	Свойство	Задаёт ширину поля в текстовой части элемента управления
Message	Свойство	Отображает сообщение в строке состояния внизу экрана
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трёхкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши

MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта

Таблица П4.11 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NullDisplay	Свойство	Определяет текст, который выводится, если значение установлено в NULL
NumberOfElements	Свойство	Задаёт количество элементов в массиве, которые используются для заполнения списка в элементе управления ComboBox или ListBox
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drop или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта OLEDropMode установлено в 1 — Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство OLEDropMode этого целевого объекта установлено в 1 — Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time

OLEDropTextInsertion	Свойство	Определяет, можете ли вы "бросить" (drop) перетаскиваемый текст в середину слова в части элемента управления, предназначенного для ввода текста
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события <code>OLEDragOver</code> . Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод <code>GetData</code>
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод <code>OLEDrag</code>

Таблица П4.11 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
OnMoveItem	Событие	Происходит, когда вы выбираете пункт и перемещаетесь по нему, используя мышь, клавиатуру, или программно
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
ProgrammaticChange	Событие	Имеет место, когда в коде изменяется значение элемента управления
RangeHigh	Событие	Имеет место, когда элемент управления <code>ComboBox</code> получает фокус. Событие <code>RangeHigh</code> может вернуть численное значение в Visual FoxPro с помощью оператора <code>RETURN</code> . Для элементов управления <code>ComboBox</code> или <code>ListBox</code> значение, возвращаемое в Visual FoxPro, определяет, какой предмет в элементе изначально выбран, например, если в Visual FoxPro возвращено значение 2, то в элементе управления изначально выбран второй предмет списка
RangeLow	Событие	Имеет место, когда элемент управления <code>ComboBox</code> получает фокус. Событие <code>RangeLow</code> может вернуть численное значение в Visual FoxPro с помощью оператора <code>RETURN</code> . Для элемента управления <code>ComboBox</code> значение, возвращаемое в Visual FoxPro, определяет, какой предмет был изначально выбран, например, если в Visual FoxPro возвращено значение 2, то в элементе управления изначально выбран 2 предмет списка
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
RightToLeft	Свойство	Определяет последовательность чтения справа налево. Игнорируется в версиях не для Ближнего Востока
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
SelLength	Свойство	Возвращает количество символов, которые пользователь выделил в области ввода текста данного элемента управления, или задает количество символов, которые следует выделить

SelStart	Свойство	Возвращает начальную точку фрагмента текста, выделенного пользователем в области ввода текста данного элемента управления, или указывает позицию курсора при отсутствии выделенного текста
SelText	Свойство	Возвращает текст, выделенный пользователем в области ввода текста данного элемента управления; если выделенных символов нет, возвращает пустую строку ("")
SelectOnEntry	Свойство	Определяет, будет ли выделена ячейка объекта Column, если пользователь щелкнет ее мышью или перейдет в нее с помощью клавиши <Tab>

Таблица П4.11 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
SelectedBackColor	Свойство	Задаёт цвет фона для выделенного элемента списка ComboBox или ListBox
SelectedForeColor	Свойство	Задаёт основной цвет символов для выделенного элемента списка ComboBox или ListBox
SetFocus	Метод	Устанавливает фокус элементу управления
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством WhatsThisHelpID
SpecialEffect	Свойство	Задаёт специфические опции формата для элемента управления
SpinnerHighValue	Свойство	Задание максимального вводимого числа
SpinnerLowValue	Свойство	Задание минимального вводимого числа
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
TabIndex	Свойство	Задаёт порядок табуляции для элементов управления объекта Page и для объектов Form внутри FormSet
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <Tab> перемещать фокус в объект
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
TerminateRead	Свойство	Определяет, деактивируется ли объект Form или FormSet, если щелкнуть данный элемент управления
Text	Свойство	Содержит неформатированный текст
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
UpClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает в элементе управления кнопку прокрутки со стрелкой вверх
Valid	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления теряет фокус

Value	Свойство	Задаёт текущее состояние элемента управления
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
When	Событие	Имеет место перед тем, как элемент управления получает фокус

Таблица П4.11 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.12. Свойства, события и методы элемента управления Image

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>
BackStyle	Свойство	Задаёт фон объекта — прозрачный или непрозрачный
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
BorderStyle	Свойство	Задаёт стиль обрамления объекта
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект



Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши

Таблица П4.12 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name		Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drag или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)

OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта OLEDropMode установлено в 1 – Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time

Таблица П4.12 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство OLEDropMode этого целевого объекта установлено в 1 – Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
Picture	Свойство	Задаёт файл графического изображения
PictureVal	Свойство	Указывает символьное строковое выражение или объект, который представляет рисунок для элемента раскладки Image
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
RotateFlip	Свойство	Определяет вращение или инверсию для графического изображения
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством WhatsThisHelpID
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус

Stretch	Свойство	Определяет, как изображение изменяется в размерах, чтобы поместиться внутри элемента управления Image
---------	----------	---

Таблица П4.12 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.13. Свойства, события и методы элемента управления PageFrame

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ActivePage	Свойство	Возвращает номер активного объекта Page в составе объекта PageFrame
AddObject	Метод	Добавляет объект в контейнер на этапе выполнения
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле Bit Value
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Задаёт цвет обрамления объекта
BorderWidth	Свойство	Задаёт ширину обрамления элемента управления
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект

ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
--------------	----------	--

Таблица П4.13 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
DbClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
Height	Свойство	Задаёт ширину объекта на экране
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта.
MemberClass	Свойство	Определяет имя класса, чтобы использовать при добавлении новых элементов контейнера
MemberClassLibrary	Свойство	Определяет имя библиотеки класса, содержащей класс, указанный в свойстве <i>MemberClass</i>
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом

MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
------------	---------	---

Таблица П4.13 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Moved	Событие	Имеет место, когда объект перемещается на новую позицию или когда установки свойства Top или Left объекта-контейнера изменяются программным способом
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NewObject	Свойство	Добавляет новый класс или объект непосредственно из .vcx визуальной библиотеки классов или программы
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drop или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта OLEDropMode установлено в 1 – Enabled
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство OLEDropMode этого целевого объекта установлено в 1 – Enabled
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag

Objects	Свойство	Массив для доступа к объекту <code>Application</code>
---------	----------	---

Таблица П4.13 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
RemoveObject	Метод	Удаляет заданный объект из объекта-контейнера на этапе выполнения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
Resize	Событие	Имеет место при изменении размеров объекта
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
SetAll		
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством <code>WhatsThisHelpID</code>
SpecialEffect		
StatusBarText	Свойство	Задает текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
TabIndex		Задает порядок табуляции для элементов управления
TabOrientation	Свойство	Определяет ориентацию закладок: 0 — сверху 1 — снизу 2 — слева 3 — справа
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <Tab> перемещать фокус в объект
TabStretch	Свойство	Определяет порядок действий в том случае, когда вкладки не умещаются в элементе управления <code>PageFrame</code>
TabStyle	Свойство	Определяет, являются ли закладки выровненными или нет (justified или non-justified)
Tabs	Свойство	Определяет, будут ли показаны вкладки. .Т. — показывать .F. — не показывать
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
Themes	Свойство	Определяет, разрешены ли темы Windows XP для элемента управления

Таблица П4.13 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
Width	Свойство	Содержит значение ширины для данного элемента управления
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.14. Свойства, события и методы элемента управления Line

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Определяет цвет выводимой линии
BorderStyle	Свойство	Линия по умолчанию выводится сплошной, но можно вывести и прерывистой, используя свойство BorderStyle
BorderWidth	Свойство	Определяет толщину линии
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы

Таблица П4.14 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
DrawMode	Свойство	Совместно с другими цветовыми свойствами определяет, в каком виде элемент управления <i>Line</i> отображается на экране
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
Height	Свойство	Определяет длину вертикальной линии
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
LineSlant	Свойство	Определяет наклон линии (например, / или \)
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта

Таблица П4.14 (продолжение)



Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drop или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта <code>OLEDropMode</code> установлено в 1 – <code>Enabled</code>
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство <code>OLEDropMode</code> этого целевого объекта установлено в 1 – <code>Enabled</code>
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в <code>run time</code> и "только для чтения" в <code>design time</code>
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство <code>OLEDropMode</code> этого целевого объекта установлено в 1 – <code>Enabled</code>
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в <code>run time</code> и "только для чтения" в <code>design time</code>
OLEDropMode	Событие	Указывает, как целевой объект, куда перетаскиваются данные, обслуживает операции OLE drop. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события <code>OLEDragOver</code> . Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод <code>GetData</code>

Таблица П4.14 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод <code>OLEDrag</code>
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
PolyPoints	Свойство	Определяет массив координат для создания линий многоугольника с помощью управляющего элемента <code>Line</code>
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
Rotation	Свойство	Определяет число в градусах, на которое происходит поворот ЭУ против часовой стрелки
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа <code>Whats This Help</code> , определенную для объекта свойством <code>WhatsThisHelpID</code>
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта <code>Page</code> , каждый раз, когда этот объект <code>Page</code> активизируется или деактивируется
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи <code>Help topic context ID</code> для <code>Whats This Help</code>
Width	Свойство	Определяет длину горизонтальной линии
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в <code>design time</code>
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект <code>Form</code> или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.15. Свойства, события и методы элемента управления *Shape*

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле <b>Bit Value</b>
BackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемого при отображении текста и графики в объекте
BackStyle	Свойство	Задаёт фон объекта — прозрачный или непрозрачный
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Определяет цвет выводимой линии
BorderStyle	Свойство	Линия по умолчанию выводится сплошной, но можно вывести и прерывистой, используя свойство <code>BorderStyle</code>
BorderWidth	Свойство	Определяет толщину контурной линии
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щёлкнул пустую область формы
ColorScheme	Свойство	Определяет цветовую схему
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
Curvature	Свойство	Свойство определяет кривизну. Значение свойства может изменяться от 0 до 99
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
DrawMode	Свойство	Совместно с другими цветовыми свойствами определяет, в каком виде элемент управления <code>Shape</code> или <code>Line</code> отображается на экране
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем

Таблица П4.15 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
FillColor	Свойство	Определяет цвет заполнения
FillStyle	Свойство	Определяет стиль штрихования фигуры
Height	Свойство	Определяет длину вертикальной линии
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Name		Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции drag или когда операция OLE drag-and-drop прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию OLE drag-and-drop (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда data перетаскивается на целевой объект операции drop и свойство этого объекта <code>OLEDropMode</code> установлено в <code>1 – Enabled</code>
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство <code>OLEDropMode</code> этого целевого объекта установлено в <code>1 – Enabled</code>
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции OLE drag-and-drop

Таблица П4.15 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции drop, поддерживаемой целевым объектом операции OLE drop. Доступно как в design, так и в run time
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — drop. Доступно в run time и "только для чтения" в design time
OLEDropMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в design, так и в run time
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события OLEDragOver. Позволяет источнику операции drag указать тип операции OLE drag-and-drop и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод GetData
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод OLEDrag
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
PolyPoints	Свойство	Определяет массив координат для создания многоугольных (полигонов) контуров (shapes) с помощью управляющего элемента Shape и линий многоугольника с помощью управляющего элемента Line. Для управляющих элементов Shape свойство Polypoints описывает многоугольный контур
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
Rotation	Свойство	Определяет число в градусах, на которое происходит поворот ЭУ против часовой стрелки
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа Whats This Help, определенную для объекта свойством WhatsThisHelpID
SpecialEffect	Свойство	Определяет объемность контура
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
Style		
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления

Таблица П4.15 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Top	Свойство	Для элементов управления задает расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта Page, каждый раз, когда этот объект Page активизируется или деактивируется
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
Width	Свойство	Определяет длину горизонтальной линии
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.16. Свойства, события и методы элемента управления Container

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ActiveControl	Свойство	Указывает активный элемент управления данного объекта
AddObject	Метод	Добавляет объект в контейнер на этапе выполнения
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
Anchor	Свойство	Определяет, как должны изменяться размеры и положение ЭУ при изменении размеров формы. Значение свойства устанавливается как сумма битовых масок, показанных в таблице справки в поле Bit Value
BackColor	Свойство	Задаёт цвет фона, используемый при отображении текста и графики в объекте
BackStyle	Свойство	Задаёт фон объекта — прозрачный или непрозрачный
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BorderColor	Свойство	Определяет цвет выводимой линии
BorderWidth	Свойство	Определяет толщину контурной линии
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Click	Событие	Имеет место в следующих случаях: пользователь нажал и отпустил левую (главную) кнопку мыши при курсоре, указывающем на элемент управления, или изменил значение какого-либо элемента управления, или щелкнул пустую область формы

Таблица П4.16 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ColorSource	Свойство	Определяет, как устанавливаются цвета элемента управления
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
ControlCount	Свойство	Задаёт количество элементов управления в объекте-контейнере
Controls	Свойство	Массив для доступа к элементам управления в объекте-контейнере
DblClick	Событие	Имеет место, когда пользователь быстро дважды нажимает и тут же отпускает левую (первую) кнопку мыши
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
Drag	Метод	Начинает, заканчивает или отменяет операцию перетаскивания с помощью мыши
DragDrop	Событие	Имеет место при завершении операции перетаскивания с помощью мыши
DragIcon	Свойство	Задаёт значок, отображаемый в качестве курсора во время операции перетаскивания с помощью мыши
DragMode	Свойство	Задаёт режим для операции перетаскивания с помощью мыши — явный или автоматический
DragOver	Событие	Имеет место, когда элемент управления, перетаскиваемый с помощью мыши, накрывает объект назначения
Draw		Рисует объект
Enabled	Свойство	Определяет, может ли объект реагировать на события, генерируемые пользователем
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
ForeColor	Свойство	Определяет цвет заполнения
GotFocus	Событие	Имеет место, когда объект получает фокус — в результате действий со стороны пользователя или в результате выполнения кода
Height	Свойство	Определяет длину вертикальной линии
HelpContextID	Свойство	Задаёт идентификатор контекста для темы в файле справки, который требуется для обеспечения контекстно-зависимой справки по данному объекту
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
LostFocus	Событие	Имеет место, когда объект теряет фокус
MiddleClick	Событие	Имеет место, когда нажата средняя кнопка мыши на трехкнопочной мыши
MouseDown	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает кнопку мыши
MouseEnter	Событие	Происходит, когда курсор мыши входит в область пространства на форме или панели инструментов, занимаемую элементом управления
MouseIcon	Свойство	Определяет вид указателя мыши, который выводится при помещении мыши над объектом

Таблица П4.16 (продолжение)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
MouseLeave	Событие	Происходит, когда курсор мыши выходит за пределы пространства на форме или панели инструментов, занимаемой элементом управления
MouseMove	Событие	Имеет место, когда пользователь перемещает указатель мыши по объекту
MousePointer	Свойство	Задаёт форму указателя мыши, которую он принимает, когда на этапе выполнения мышь находится над той или иной частью объекта
MouseUp	Событие	Имеет место, когда пользователь отпускает кнопку мыши
MouseWheel	Событие	Имеет место, когда пользователь вращает колесо мыши, если оно на ней есть
Move	Метод	Перемещает объект
Moved	Событие	Имеет место, когда объект перемещается на новую позицию или когда установки свойства <code>Top</code> или <code>Left</code> объекта-контейнера изменяются программным способом
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NewObject	Метод	Добавляет новый класс или объект непосредственно из <code>.vscx</code> или программы
OLECompleteDrag	Событие	Происходит, когда данные "бросаются" на целевой объект операции <code>drop</code> или когда операция <code>OLE drag-and-drop</code> прерывается
OLEDrag	Метод	Запускает операцию <code>OLE drag-and-drop</code> (перенести-и-оставить)
OLEDragDrop	Событие	Происходит, когда <code>data</code> перетаскивается на целевой объект операции <code>drop</code> и свойство этого объекта <code>OLEDropMode</code> установлено в <code>1 – Enabled</code>
OLEDragMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDragOver	Событие	Происходит, когда данные перетаскиваются над целевым объектом, в который перетаскиваются данные, а свойство <code>OLEDropMode</code> этого целевого объекта установлено в <code>1 – Enabled</code>
OLEDragPicture	Свойство	Определяет картинку, отображаемую под указателем мыши во время операции <code>OLE drag-and-drop</code>
OLEDropEffects	Свойство	Определяет тип операции <code>drop</code> , поддерживаемой целевым объектом операции <code>OLE drop</code> . Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEDropHasData	Свойство	Определяет, как обслуживается операция завершения перетаскивания — <code>drop</code> . Доступно в <code>run time</code> и "только для чтения" в <code>design time</code>
OLEDropMode	Свойство	Определяет, как инициируется операция перетаскивания. Доступно как в <code>design</code> , так и в <code>run time</code>
OLEGiveFeedback	Событие	Происходит после каждого события <code>OLEDragOver</code> . Позволяет источнику операции <code>drag</code> указать тип операции <code>OLE drag-and-drop</code> и предоставить визуальную обратную связь пользователю
OLESetData	Событие	Происходит в источнике переноса, когда цель операции "перенести-и-оставить" вызывает метод <code>GetData</code>
OLEStartDrag	Событие	Происходит, когда вызывается метод <code>OLEDrag</code>

Таблица П4.16 (продолжение)



Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Objects	Свойство	Массив для доступа к объекту <code>Application</code>
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
Picture	Свойство	Задаёт файл изображения
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Refresh	Метод	Перерисовывает элемент управления и обновляет значения
RemoveObject	Метод	Удаляет заданный объект из объекта-контейнера на этапе выполнения
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
Resize	Событие	Имеет место при изменении размеров объекта
RightClick	Событие	Имеет место, когда пользователь нажимает и затем отпускает правую (вторичную) кнопку мыши и при этом указатель мыши находится над элементом управления
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
SetAll	Метод	Присваивает установку некоторого свойства всем элементам управления данного объекта <code>Container</code> или определенному классу таких элементов управления
SetFocus	Метод	Устанавливает фокус в элементе управления
ShowWhatsThis	Метод	Выводит подсказку типа <code>Whats This Help</code> , определенную для объекта свойством <code>WhatsThisHelpID</code>
SpecialEffect	Свойство	Определяет внешний вид контейнера: плоский, выпуклый или вогнутый
StatusBarText	Свойство	Задаёт текст, который отображается в строке состояния, когда элемент управления получает фокус
Style	Свойство	Задаёт стиль элемента управления
TabIndex	Свойство	Задаёт порядок табуляции для элементов управления объекта <code>Page</code> и для объектов <code>Form</code> внутри <code>FormSet</code>
TabStop	Свойство	Определяет, можно ли с помощью клавиши <code>&lt;Tab&gt;</code> перемещать фокус в объект
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
ToolTipText	Свойство	Задаёт текст, который появляется в виде подсказки для данного элемента управления
Top	Свойство	Для элементов управления задаёт расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
UIEnable	Событие	Имеет место для всех объектов, содержащихся внутри объекта <code>Page</code> , каждый раз, когда этот объект <code>Page</code> активизируется или деактивируется

Таблица П4.16 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
Visible	Свойство	Определяет, является элемент управления видимым или скрытым
WhatsThisHelpID	Свойство	Определяет идентификатор помощи Help topic context ID для Whats This Help
Width	Свойство	Определяет длину горизонтальной линии
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time
ZOrder	Метод	Помещает заданный объект Form или элемент управления впереди или позади в z-порядке в пределах графического уровня объекта

Таблица П4.17. Свойства, события и методы объекта Timer

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
Enabled	Свойство	Если свойство установлено в .T., то немедленно начинается отсчет времени. Если же свойство установлено в .F., то отсчет начинается по какому-либо внешнему событию — нажатию кнопки, например
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
Height	Свойство	Определяет длину вертикальной линии
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
Interval	Свойство	Интервал активизации в миллисекундах
Left	Свойство	Для элементов управления задаёт положение левого края объекта относительно его родительского объекта
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода
Reset	Метод	Сбрасывает элемент управления Timer, чтобы он начал отсчет с нуля

Таблица П4.17 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
Timer	Событие	Имеет место, когда истекает интервал времени, заданный свойством Interval, в миллисекундах
Top	Свойство	Для элементов управления задает расстояние между верхним краем элемента управления и верхним краем его родительского объекта
Width	Свойство	Определяет длину горизонтальной линии
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time

Таблица П4.18. Свойства, события и методы элемента управления HyperLink

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
AddProperty	Метод	Добавляет новое свойство объекту
BaseClass	Свойство	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
Class	Свойство	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
ClassLibrary	Свойство	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Comment	Свойство	Сохраняет информацию об объекте
Destroy	Событие	Имеет место, когда освобождается объект
Error	Событие	Имеет место при возникновении ошибки этапа выполнения
GoBack	Метод	Выполняет переход назад, используя историю переходов
GoForward	Метод	Выполняет переход вперед, используя историю переходов
Init	Событие	Имеет место при создании объекта
Name	Свойство	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде
NavigateTo	Метод	Позволяет переходить на указанный адрес в Интернете
Parent	Свойство	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Свойство	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
ReadExpression	Метод	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Метод	Возвращает текст заданного метода

Таблица П4.18 (окончание)

Наименование свойства, метода, события	Свойство, событие или метод	Описание
ResetToDefault	Метод	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
SaveAsClass	Метод	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
Tag	Свойство	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
WriteExpression	Метод	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Метод	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time

Таблица П4.19. Свойства, события и методы Data Environment

Свойство, событие или метод (РЕМ)	Описание
Add Object	Добавляет объект в контейнер на этапе выполнения
Add Property	Добавляет новое свойство объекту
AfterCloseTables	Имеет место после освобождения таблиц или представлений, заданных в среде данных для формы, набора форм или отчета
AutoCloseTables	Определяет, должны ли таблицы или представления, задаваемые средой данных, закрываться при освобождении формы, набора форм или отчета
BaseClass	Задаёт имя базового класса Visual FoxPro, на основе которого создан указанный объект
BeforeOpenTables	Имеет место непосредственно перед открытием таблиц и представлений, связанных со средой данных набора форм, формы или отчета
Class	Возвращает имя класса, на базе которого создан объект
Class Library	Задаёт имя файла библиотеки пользовательских классов, которая содержит класс данного объекта
Close Tables	Приводит к закрытию таблиц и представлений, связанных со средой данных
Comment	Сохраняет информацию об объекте
DataSource	Указывает источник данных для использования объектами DataEnvironment и CursorAdapter
DataSourceType	Указывает тип источника данных в свойстве DataSource объекта DataEnvironment или CursorAdapter
Destroy	Имеет место, когда освобождается объект
Error	Имеет место при возникновении в методе ошибки этапа выполнения
Init	Имеет место при создании объекта
InitialSelectedAlias	Определяет текущий алиас для объекта Cursor при загрузке объекта data environment
Name	Задаёт имя объекта, на который имеется ссылка в коде

Таблица П4.19 (окончание)

Свойство, событие или метод (РЕМ)	Описание
NewObject	Добавляет новый класс или объект непосредственно из .vcx визуальной библиотеки классов или программы
Objects	Массив для доступа к объекту Application
OpenTables	Открывает программным путем таблицы и представления, связанные со средой данных
OpenViews	Определяет тип view, связанного с объектом data environment для formset, form или report при автоматическом открытии
Parent	Определяет ссылку на объект-контейнер элемента управления
ParentClass	Возвращает имя класса, на котором базируется класс объекта
ReadExpression	Возвращает выражение, введенное в качестве значения свойства в окне свойств
ReadMethod	Возвращает текст заданного метода
RemoveObject	Удаляет заданный объект из объекта-контейнера на этапе выполнения
ResetToDefault	Восстанавливает значения свойств, событий и методов в значение по умолчанию
SaveAsClass	Сохраняет экземпляр объекта в качестве определения класса в библиотеке классов
Tag	Хранит всю вспомогательную информацию, необходимую для программы
WriteExpression	Записывает выражение в свойство
WriteMethod	Записывает указанный текст в указанный метод. Доступен только в design time