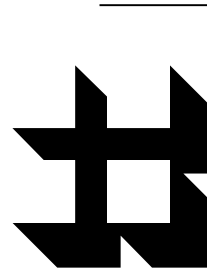


ГЛАВА 26



Разработка справочной документации

Современные программисты понимают, что, создав понятный и дружелюбный интерфейс для своей программы, они убивают сразу двух зайцев: у пользователей становится меньше вопросов к разработчику, что снижает затраты на сопровождение программы, и, как правило, пропадает необходимость писать целые тома документации. Некоторые, правда, все еще пишут, но почитатели такой литературы встречаются все реже и реже. Как правило, если у пользователя возникают затруднения, он получает необходимую информацию из справочной системы. Справочная система должна содержать основную информацию о приложении, описание его основных функций и описание порядка установки и работы. Для отображения справочной информации можно использовать строку состояния, справку в формате "What's This?", диалоговое окно и справочную систему в формате WinHelp или HTML.

Строка состояния

Строка состояния используется для кратких пояснений. Необходимые пояснения задаются в свойстве `StatusBarText`. Также краткая подсказка может быть задана в свойстве `ToolTipText`, в этом случае текст подсказки отображается под курсором мыши, если его удерживать недолгое время над элементом управления. Нужно учесть, что подсказки появляются, если свойство формы `ShowTip=.T.`

Пример, содержащий подсказку в виде `ToolTipText`, находится на CD-диске:

D:\char26\tooltiptext.scx.

Справка в формате "What's This?" ("Что это?")

С помощью такой справки вы сможете дать краткое пояснение по объектам формы. Она отображается в виде окна с текстом справки и исчезает с экрана сразу же после

щелчка мыши на экране. Для создания поясняющей справки необходимо установить следующие свойства, представленные в табл. 26.1.

Таблица 26.1. Свойства для создания справки-пояснения

Свойство	Описание
WhatsThisHelp	Позволяет использовать справку-пояснение для формы и ее объектов
WhatsThisButton	Позволяет разместить в правой части заголовка формы кнопку What's This?
WhatsThisHelpID	Задаёт идентификатор темы для данного объекта
WhatsThisMode — Метод	Позволяет изменить курсор на знак вопроса и вызвать справку щелчком мыши на объекте

Ваши действия при создании поясняющей справки **What's This**:

1. Создайте форму, для которой необходимо определить справку.
2. Сформулируйте текст сообщения. Поскольку окно для вывода невелико, справка должна быть краткой.
3. Установите свойство `WhatsThisHelp=.T.`
4. Установите свойство `WhatsThisButton=.T.`
5. Задайте тему справочной системы в свойстве `WhatsThisHelpID`.

Диалоговые окна

Диалоговые окна также применяются для создания кратких сообщений, например, сообщений об ошибках или информации о прохождении очередного этапа расчета. Сообщение должно быть кратким и точным. Для создания диалоговых окон часто применяется функция `MESSAGEBOX`:

```
MessageBox (eMessageText [, nDialogBoxType][, cTitleBarText][, nTimeout])
```

Здесь:

`eMessageText` — текст сообщения, который может состоять из нескольких строк, разделенных символом переноса `CHR(13)`;

`nDialogBoxType` — тип диалогового окна, представляет собой те кнопки и значки, которые будут отображаться в диалоговом окне. Тип числовой и представляет собой сумму трех параметров: типа кнопок, типа значков и номера кнопки по умолчанию. Значения параметров можно выбрать из табл. 26.1—26.4;

`cTitleBarText` — заголовок окна;

`nTimeout` — время задержки окна на экране.

Возвращаемое функцией числовое значение представляет собой кнопку, которую нажал пользователь (табл. 26.5).

Типичный вызов диалогового окна с помощью функции `MessageBox`:

```
IF MessageBox("Файл выплат не открыт!", 4+48, "Предупреждение")=6
    Do Form Neop
ENDIF
```

Таблица 26.2. Типы кнопок, изображаемых в диалоговом окне

0	OK
1	OK, Cancel
2	Abort, Retry, Ignore
3	Yes, No, Cancel
4	Yes, No
5	Retry, Cancel

Таблица 26.3. Типы значков, изображаемых в диалоговом окне

16	Знак Stop
32	Знак вопроса
48	Восклицательный знак
64	Информационный знак (i)

Таблица 26.4. Кнопка, выбираемая по умолчанию

0	Первая кнопка
256	Вторая кнопка
512	Третья кнопка

Таблица 26.5. Код нажатой кнопки

1	OK
2	Cancel
3	Abort
4	Retry
5	Ignore
6	Yes
7	No

Описание работы с HTML Help Workshop

Программный продукт HTML Help Workshop, созданный Microsoft Corporation, позволяет программисту создавать справочные системы для разработанных приложений в формате Windows. Программа идет в комплекте с Visual FoxPro 9.0 и имеет следующие возможности:

- ◆ создание страниц справки с иерархической структурой и возможность организации перекрестных ссылок (например, так, как это сделано в справочной системе Visual FoxPro);
- ◆ создание предметного указателя по ключевым словам;
- ◆ возможность использовать в справке графические изображения, а также различные шрифты и расцветку;
- ◆ возможность включения справки в формате HTML.

Для того чтобы работать с HTML Help Workshop, нужно его установить, поскольку при установке Visual FoxPro он не устанавливается. Поэтому, если на вашем диске

с Visual FoxPro имеется файл HTMLHELP.EXE, запустите его и следуйте инструкциям установки. Если такой файл не обнаружен, скачайте его с Web-сервера <http://www.microsoft.com/workshop/author/htmlhelp>. Периодически там что-либо меняется, в этом случае воспользуйтесь поиском.

В строке главного меню вашего приложения укажите пункт **Help** или **Справка**.

После вызова этого пункта на экране появится ваша справка. Внешне справка выглядит так, как показано на рис. 26.1.

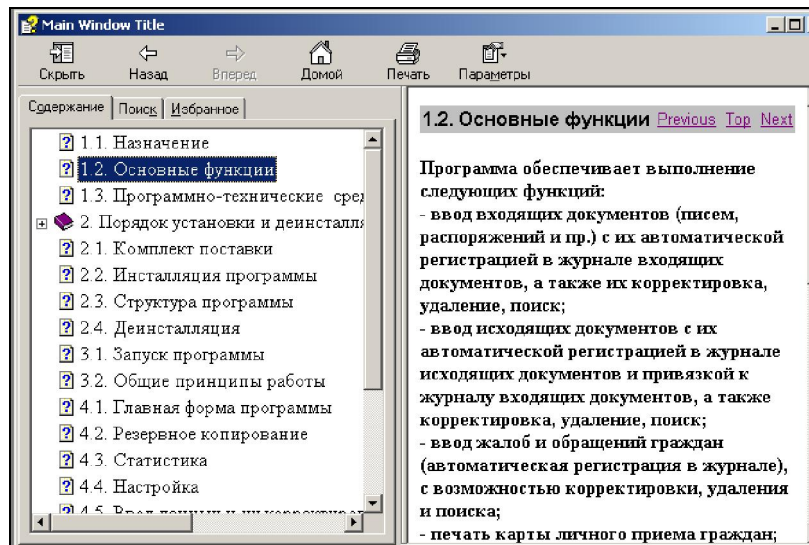


Рис. 26.1. Внешний вид справочной системы

Окно справки разделено на две части, в левой части отображается список тем, по которым можно получить справку, в правой — справка по выбранной теме. Каждая тема имеет заголовок, уникальный идентификатор и ключи для поиска тем.

Для того чтобы создать подобную справочную систему, выполните следующие действия:

1. Создайте темы справочной системы, сохраняя каждую тему в отдельном файле. Для создания тем в формате HTM можно использовать Microsoft Word, сохраняя файл как Web-страницу.
2. Запустите HTML Help Workshop и создайте новый проект справочной системы.
3. Включите в проект созданные в шаге 1 файлы.
4. Определите свойства проекта.
5. Укажите псевдоним для каждой темы.

6. Создайте файл, который содержит описание связи между псевдонимами тем и соответствующими им целочисленными значениями индексов тем. Включите этот файл в проект.
7. Создайте ключи для поиска тем.
8. Скомпилируйте проект.
9. Укажите в приложении файл справочной системы с расширением `chm`.
10. Используйте для указания команду `SET HELP TO <имя файла>`.
11. Каждому объекту приложения, для которого создана тема справки, задайте свойство `HELPCONTEXTID`. Это свойство использует индекс темы. Если свойство установлено, то нажатие клавиши `<F1>` приводит к открытию темы справочной системы.

А теперь подробнее рассмотрим каждый шаг. После запуска HTML Help Workshop на экране вы увидите окно, меню и несколько кнопок панели управления. Проект справки строится подобно проекту Visual FoxPro: в меню выбирается **File | New | Project**. Автоматически запускается мастер создания проекта. В появившемся диалоговом окне вам будет предложено конвертировать имеющийся WinHelp-проект. Поскольку такого проекта у нас пока нет, пропускаем это действие, нажав кнопку **Далее**. В следующем окне будет предложено ввести имя вашего проекта справочной системы и определить каталог для него. Введите эти данные. Далее, на следующем шаге, предлагается отметить те файлы, которые вы собираетесь включить в проект (рис. 26.2).



Рис. 26.2. Выбор файлов для проекта справки

Если вы ранее каким-либо образом уже создали таблицу содержания, предметный указатель или HTML-файлы разделов справки, их можно включить в проект, настроив флажки в окне **Existing Files**. Если никаких файлов у вас нет, пропустите этот шаг. У нас уже есть файлы справки формата HTML, созданные в Word, поэтому в следующем окне мы укажем поочередно на каждый файл, включаемый в проект, нажимая кнопку **Add**.

Перед нами появляется окно программы HTML Help Workshop (рис. 26.3), состоящее из двух частей. В левой части находятся вкладки **Project** (Проект), **Contents** (Содержание), **Index** (Указатель) и **Help** (Справка). Слева от каждой вкладки размещена соответствующая панель инструментов. В правой части окна отображается содержимое выбранной темы справочной системы в виде файла HTML. Вы можете не только просмотреть этот файл, но и редактировать его с помощью команд из меню **Tags** (Теги) и кнопок панели инструментов.

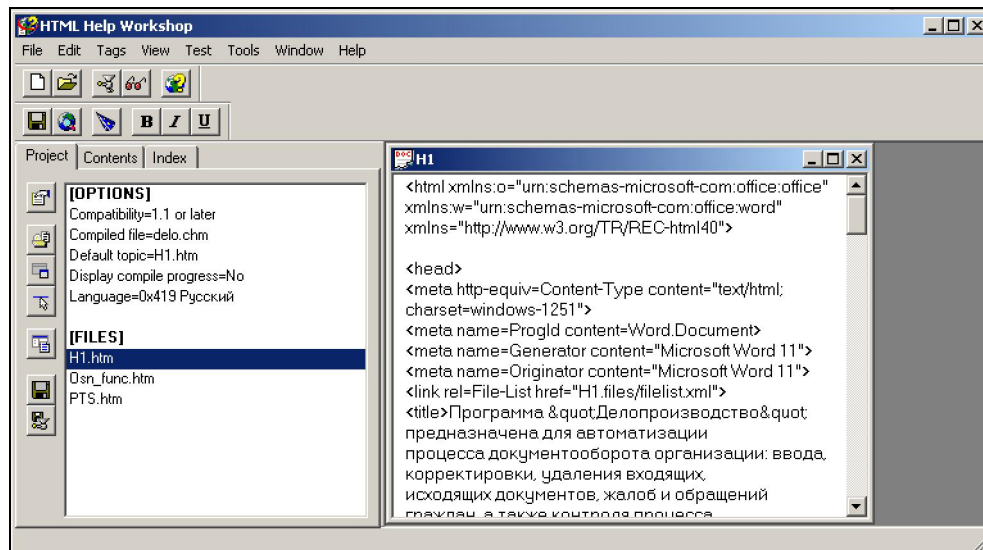









Рис. 26.3. Окно программы HTML Help Workshop

Кнопки, расположенные слева на вкладке **Project**, имеют следующее назначение:

- ◆  **Change projects options** (Изменить опции проекта);
- ◆  **Add/remove topic files** (Добавить/удалить файлы разделов справки);
- ◆  **Add/Modify window definitions** (Добавить/изменить опции Windows);
- ◆  **HtmlHelp API information** (API-информация);
- ◆  **View HTML source** (Просмотр текстов HTML);
- ◆  **Save project, contents, and index files** (Сохранить файлы проекта);
- ◆  **Save all files and compile** (Сохранить все файлы и компилировать).

HTML Help Workshop дает возможность просмотра файлов с темами в Web-браузере. Для этого выберите имя требуемого файла в разделе [FILES] и нажмите кнопку **Display in Browser** (Отобразить в браузере).

Создание тем справочной системы

Тексты тем справочной системы вводятся в редакторе MS Word. Их можно форматировать и вставлять графические изображения. Проще всего каждую тему создать в отдельном файле. Признак новой страницы устанавливается нажатием комбинации клавиш <Ctrl>+<Enter>. Количество создаваемых тем не ограничено, вы можете создавать их столько, сколько считаете разумным и необходимым.







Содержание






Для того чтобы включить содержание в проект справки, щелкните мышью на заголовке вкладки **Contents** (Содержание). Если отсутствует файл ННС, то будет выдан запрос на его создание (рис. 26.4).



Рис. 26.4. Запрос на создание файла содержания

Можно создать таблицу содержания и вторым способом: **File | New | Table of Contents**. Укажите имя файла ННС. Собственно, создать таблицу содержания — значит сопоставить каждому заголовку темы свой файл. Для того чтобы сделать это было просто, предназначены кнопки слева:

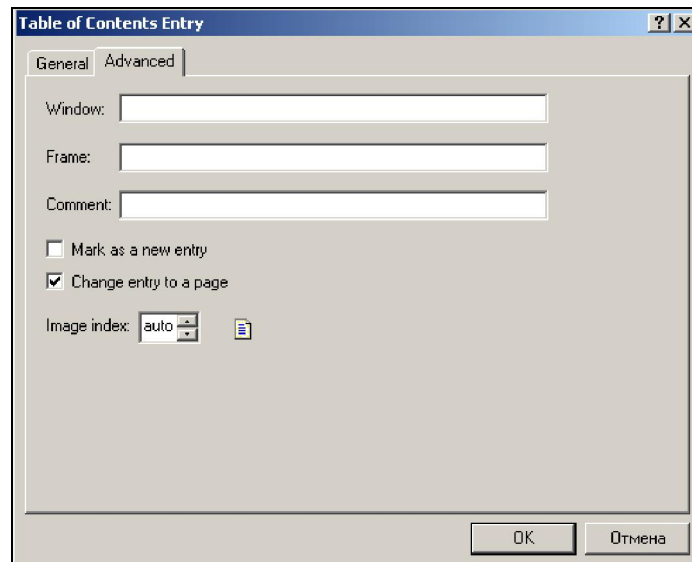
- ◆  **Contents Properties** (Свойства содержания);
- ◆  **Inset a heading** (Вставка заголовка);
- ◆  **Insert a page** (Вставка страницы);
- ◆  **Edit Selection** (Правка выделенного);
- ◆  **Delete Selection** (Удаление выделенного);
- ◆  **Moving Selection up** (Сдвиг выделенного вверх);

- ◆  **Moving selection down** (Сдвиг выделенного вниз);
- ◆  **Moving selection right** (Сдвиг выделенного вправо);
- ◆  **Moving selection left** (Сдвиг выделенного влево);
- ◆  **View HTML source** (Просмотр текста в формате HTML);
- ◆  **Save file** (Сохранение файла).

При вставке заголовка в таблицу появляется строка с пиктограммой. Выбор пиктограммы (в виде книги или папки) настраивается с помощью флажка в **Contents Properties**.

При вставке страницы в содержание добавляется строка с пиктограммой в виде страницы, которая выводится на экран с отступом от левого края окна. При включении в содержание страницы нужно ввести заголовок страницы и указать связанный с ней файл. Файл может быть как в текстовом формате, так и в формате HTML. Для создания содержания в иерархическом виде выполните следующие действия:

1. Для ввода заголовка нажмите кнопку **Insert a heading** (Ввод заголовка).
2. В поле **Entry Title** (Титул) введите наименование заголовка.
3. Сопоставьте заголовку файл, для этого нажмите кнопку **Add** и добавьте файл. Для поиска нужного файла можно использовать кнопку **Browse**. Изменить вид графического изображения, показываемого рядом с заголовком, можно на вкладке **Advanced** (рис. 26.5). Просто установите или снимите флажок **Change entry to a page**. В зависимости от этого флажка будет показано изображение в виде книги или страницы.
4. Нажмите кнопку **OK** для закрытия диалогового окна.
5. Для ввода заголовка следующего уровня нажмите кнопку **Insert a page** (Добавить страницу) и создайте следующий заголовок.
6. Заголовки можно перемещать вверх-вниз и влево-вправо соответствующими кнопками. Вы можете создать многоуровневое содержание справочной системы. Для изменения уровня заголовка используйте кнопки **Move selection right** (Сдвинуть вправо) и **Move selection left** (Сдвинуть влево).
7. После ввода содержания справочной системы сохраните его.
8. Если скомпилировать созданный проект справки, то он уже будет работоспособным, но кнопка **Предметный указатель** будет отсутствовать. Поэтому продолжим работу.

Рис. 26.5. Вкладка **Advanced** окна **Table of Contents Entry**

Предметный указатель

При создании нового проекта предметного указателя (файла с расширением hhk) еще нет, но мы можем его создать, либо щелкнув мышью на заголовке вкладки **Index**, либо выбрав в меню **File | New | Index** (рис. 26.6).

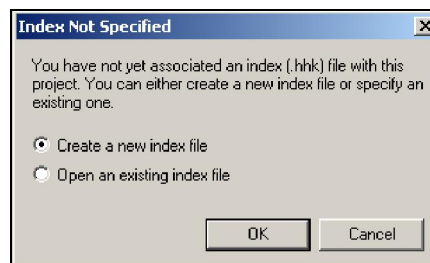













Рис. 26.6. Запрос на создание файла указателя

Введите имя файла ННК. Для ввода ключевого слова необходимо использовать кнопки слева от вкладки **Index**:

- ◆  **Index Properties** (Свойства предметного указателя);
- ◆  **Insert a keyword** (Вставка ключевого слова);

- ◆  **Edit selection** (Редактировать выделенное);
- ◆  **Delete selection** (Удалить выделенное);
- ◆  **Moving Selection up** (Сдвиг выделенного вверх);
- ◆  **Moving selection down** (Сдвиг выделенного вниз);
- ◆  **Moving selection right** (Сдвиг выделенного вправо);
- ◆  **Moving selection left** (Сдвиг выделенного влево);
- ◆  **Sort every keyword at same level as selection** (Сортировка ключевых слов того же уровня, что и выделенное);
- ◆  **View HTML source** (Просмотр текстов HTML);
- ◆  **Save file** (Сохранить файл).

Для добавления нового ключа нажмите кнопку **Insert a keyword** (Вставить ключ). Откроется диалоговое окно **Index Entry** (Ввод указателя), в котором в поле **Keyword** (Ключ) введите значение ключа, а затем в список **Files/URLs and their information types** (Файлы/Интернет-ссылки и их типы) с помощью кнопки **Add** (Добавить) добавьте созданные ранее темы справочной системы. Для изменения тем используйте кнопку **Edit** (Редактировать), а для удаления — кнопку **Remove** (Удалить).

При вставке ключевого слова в окно указателя добавляется новая строка. Ключевое слово — это обычный текст, который выводится в окне предметного указателя. Ключевое слово необходимо сопоставить какому-либо файлу или URL. Если таких файлов или URL несколько, то можно заполнять заголовок для каждого файла или URL, который находится в поле **Title** окна **Path to URL**.

Если вы хотите организовать гиперссылку между отдельными файлами справки, включите в файл команду

```
<a href=" Путь к файлу"> Смотрите также < /a>
```

Определение ссылок на фрагменты справки в свойствах *HelpID* объектов

Ваша справочная система может быть контекстно-зависимой. Что это значит? Это значит, что при щелчке мышью на каком-либо элементе управления (аналогичный эффект даст нажатие кнопки <F1> на активном элементе управления) появляется контекстная справка об этой форме или элементе управления. Чтобы добиться такого эффекта, выполните следующие действия:

1. Размещаем на форме кнопку **Help** для вызова помощи.
2. Назначим свойству `HelpContextID` формы уникальное числовое значение, которое не повторится в свойстве `HelpContextID` в пределах вашего проекта. Пусть, например, это будет число 21.
3. В методе `INIT` формы установим для всех объектов формы

```
ThisForm.SetAll("HelpContextID", 21)
```

4. В методе `Click` кнопки пишем следующий код:

```
HELP ID ThisForm.HelpContextID
```

Теперь необходимо создать специальный файл, в котором будет храниться информация о связях между объектами приложения и файлами справки, это так называемый MAP-файл. Расширение файла обязательно должно быть `.h`. Данный файл состоит из строк, содержащих ключевое слово `#Define`, за которым следуют разделенные пробелом идентификатор и индекс темы. Пример текста приведен ниже:

```
#Define ID_GLOBAL 15
#Define ID_POINT 20
```

После создания файла связи вы должны связать его с файлом проекта. Для этого в диалоговом окне **HtmlHelp API information** перейдите на вкладку **Map** (Карта) и добавьте его в список подключаемых файлов.

Определение псевдонимов тем

Чтобы в приложениях можно было использовать справочную систему, вы должны определить псевдоним каждой темы. Для этого откройте диалоговое окно **HtmlHelp API information** нажатием одноименной кнопки на панели инструментов вкладки **Project** (Проект) и перейдите на вкладку **Alias** (Псевдоним). После нажатия кнопки **Add** (Добавить) и задания в диалоговом окне **Alias** (Псевдоним) псевдонима и имени связанного с ним файла темы будет добавлен новый псевдоним.

Определение параметров проекта справочной системы

Параметры проекта отображаются в разделе **OPTIONS** вкладки **Project** (Проект). Для их редактирования нажмите кнопку **Change Project Options** (Изменить параметры проекта) на панели инструментов вкладки. Откроется диалоговое окно **Options** (Параметры), которое содержит четыре вкладки: **General** (Общие), **Files** (Файлы), **Compiler** (Компилятор) и **Merge Files** (Объединяемые файлы).

На вкладке **General** (Общие) вы определяете (рис. 26.7):

- ◆ заголовок окна справочной системы;
- ◆ файл темы и окно, которые выбираются при открытии справочной системы;

♦ язык справочной системы.

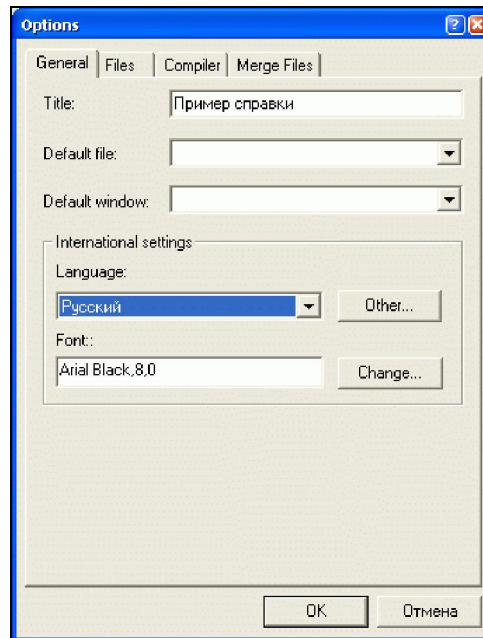


Рис. 26.7. Определение параметров проекта

Вкладка **Files** (Файлы) используется для указания расположения файлов справочной системы, файлов с указателями и содержанием. На вкладке **Compiler** (Компилятор) задаются параметры компиляции справочной системы.

Компиляция и тестирование справочной системы

После того как вы подготовили проект справочной системы, его необходимо сохранить и скомпилировать. Используя кнопку **Save project, contents and index files** (Сохранить проект, содержание и индексированные файлы) на панели инструментов вкладки **Project** (Проект), можно сохранять файлы проекта, содержания и указателя. Для компиляции созданного проекта нажмите кнопку **Compile HTML file** (Компилировать HTML-файл) панели инструментов HTML Help Workshop.

Нажмите кнопку **View compiled file** (Просмотр скомпилированного файла), чтобы просмотреть созданный файл справочной системы. Откроется окно, представленное на рис. 26.8.

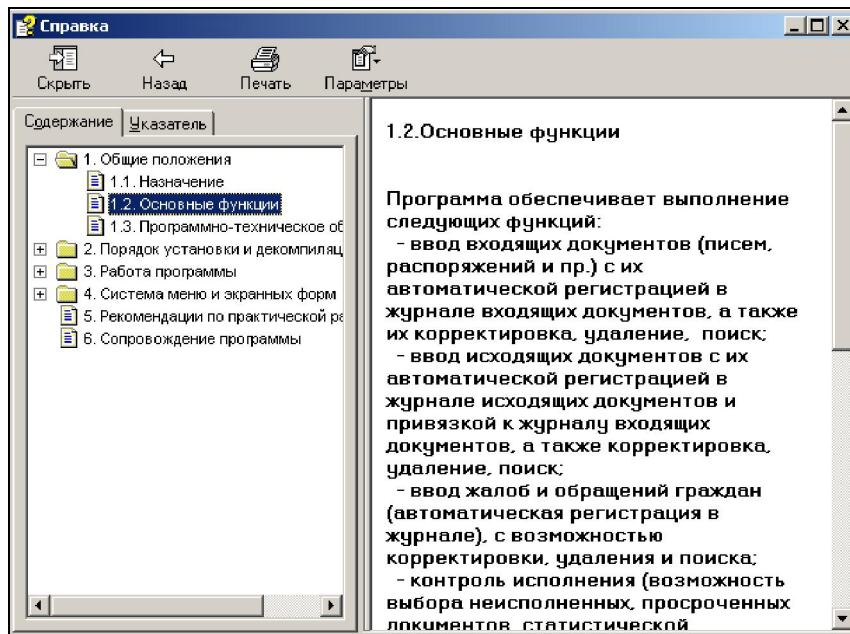


Рис. 26.8. Просмотр справочной системы

Команды Visual FoxPro для управления справочной системой

Для определения файла, содержащего справочную систему, а также для вывода на экран содержания или указанной темы из справочной системы используются команды Visual FoxPro. Список этих команд и их назначение приведены в табл. 26.6.

Таблица 26.6. Назначение команд для управления справочной системой

Команда	Описание
SET HELP	Запрещает или разрешает вывод справочной системы или определяет имя используемой справочной системы
HELP	Выводит на экран содержание или указанную тему справочной системы
SET TOPIC TO	Определяет содержание справочной системы

SET HELP

Команда SET HELP управляет выводом справочной системы и определяет ее имя. Она имеет два варианта синтаксиса:

SET HELP ON | OFF

Предназначена для разрешения или запрета активизации стандартной справочной системы программы Visual FoxPro. Если использована команда `SET HELP ON`, при нажатии клавиши <F1> или при выполнении команды `HELP` основного меню отображается стандартная справочная система Visual FoxPro. При использовании команды `SET HELP OFF` средства просмотра справочной системы будут недоступны:

```
SET HELP TO имяФайл
```

Определяет дополнительный файл справочной системы. Этот вариант команды позволяет использовать созданную вами справочную систему:

```
SET HELP TO Dhelp.chm
```

Для вывода на экран содержания справочной системы или указанной темы в окне справочной системы предназначена команда `HELP`, имеющая следующий синтаксис:

```
HELP [идентификаторТемы | ID индексТемы]  
[IN [WINDOW] имяОкна I IN [WINDOW] SCREEN] /" I IN [WINDOW] MACDESKTOP] [NOWAIT]
```

Для вывода содержания справочной системы необходимо использовать команду `HELP` без указания имени темы. Если вы хотите отобразить контекстную справку, необходимо указать идентификатор темы или ее индекс.

Опция `IN [WINDOW]` позволяет открыть окно справочной системы внутри окна, описанного с помощью команды `DEFINE WINDOW`.

По умолчанию при вызове справочной системы приостанавливается выполнение программы, позволяя пользователю найти требуемую информацию. При использовании опции `NOWAIT` после вывода справочной информации программа продолжает свое выполнение.

SET TOPIC

По умолчанию содержанием справочной системы является первая по порядку тема. Для изменения содержания используется команда `SET TOPIC`, позволяющая определить тему, которая в дальнейшем будет являться содержанием справочной системы.

Команда имеет два варианта синтаксиса:

```
SET TOPIC TO [имяТемы | логическоеВыражение]  
SET TOPIC ID TO [индексТемы]
```

Используя команду `SET TOPIC TO имяТемы`, вы можете задать имя темы, отображаемой в справочной системе.

Команда `SET TOPIC TO логическоеВыражение` отображает заданную тему в справочной системе в зависимости от значения логического выражения.

Команда `SET TOPIC ID TO [индексТемы]` используется для указания отображаемой темы по его идентификатору

Формирование файла проекта справочной системы

Файл проекта справочной системы содержит параметры ее компиляции и может включать до шести разделов, выполняющих функции, описанные в табл. 26.7.

Таблица 26.7. Разделы файла проекта справочной системы

Раздел	Функция
[Files]	Определяет список файлов с описанием тем
[Options]	Определяет заголовок справочной системы, а также некоторые другие параметры компиляции
[BuildTags]	Определяет список тем, включаемых в справочную систему
[Alias]	Определяет псевдонимы тем
[Map]	Назначает числовой индекс идентификатору темы
[Bitmaps]	Определяет список графических файлов, включаемых в справочную систему

Раздел *[Files]*

В разделе [Files] перечисляются файлы в формате HTML, которые включаются в состав справочной системы. Например:

```
[Files]
H1.html; инструкция пользователя
H2.html; инструкция системного администратора
```

Определение параметров компиляции

Раздел [Options] файла проекта справочной системы содержит описание параметров компиляции. Основные из них следующие:

- ◆ `TITLE` — определяет заголовок окна справочной системы, который должен содержать не более 32 символов;
- ◆ `COMPRESS` — используется для сжатия справочного файла, создаваемого компилятором. Параметр может принимать значение `True` или `False`;
- ◆ `WARNING` — определяет количество сообщений об ошибках и предупреждениях, выводимых при компиляции;
- ◆ `FORCEFONT` — данный параметр применяется в том случае, если в описании справочной системы использовались шрифты, отсутствующие на компьютере, где будет выполняться приложение. Параметр указывает компилятору на необходимость преобразования всех используемых в описании шрифтов к типу, введенному с параметром `FORCEFONT`.

ЗАМЕЧАНИЕ

Наименование шрифта, заданного параметром `FORCEFONT`, должно совпадать с его именем, которое отображается в папке **Панель управления Windows**. Пробелы в наименовании типа шрифта не допускаются.

Синтаксис параметра `TITLE` следующий:

`TITLE` = имяЗаголовка

Параметр `WARNING` имеет следующий синтаксис:

`WARNING` = уровень

Где параметр `уровень` имеет одно из трех значений, приведенных в табл. 26.8.

Таблица 26.8. Уровни параметра `WARNING`

Уровень	Сообщение об ошибке
1	Только наиболее серьезные ошибки
2	Все ошибки
3	Все ошибки и предупреждения

Раздел [Map]

Раздел [Map] является обязательным в том случае, если при организации файла справочной системы использовались контекстные ссылки или использовалось свойство `HelpContextId` для вызова темы справочной системы.

Данный раздел содержит описание связи между идентификаторами тем и соответствующими им целыми значениями индекса тем. При использовании в приложении контекстного вызова справочной системы в разделе необходимо описать все идентификаторы, по которым будет осуществляться контекстный вызов.

Если не было ошибок компиляции, создается файл справки, вы можете запустить его для проверки непосредственно из программы Help Workshop. Для этого выполните следующие действия:

1. В меню **File** (Файл) выберите команду **Run Winhelp** (Запустить WinHelp).
2. В поле **File** (Файл) открывшегося диалогового окна введите имя файла справки или выберите нужный файл из раскрывающегося списка ранее созданных файлов справок. Для поиска файла справки вы можете воспользоваться кнопкой **Browse** (Обзор), расположенной с правой стороны этого поля.
3. Используя раскрывающийся список **Mapped Topic IDs** (Идентификаторы тем), выберите тему, которую хотите отобразить на экране.

ЗАМЕЧАНИЕ

При разработке справочной системы крупных приложений, как правило, используются специальные средства, например ForeHelp, которые содержат интегрированную среду.

Удобным и популярным средством разработки справочных проектов является также Help&Manual.

Краткое описание работы с Help&Manual

Help&Manual — удобный инструмент, упрощающий создание справочных файлов Windows, печать справочных руководств и документации в целом. Программа имеет простой и удобный в работе интерфейс. Help&Manual объединяет в основном окне оглавление (в виде древовидного списка) и текстовый редактор. Это позволяет легко ориентироваться в оглавлении, редактировать или перемещать разделы справки.

WYSIWYG — интерфейс позволяет не задумываться о загадочной сути гиперссылок, макросов и изображений. Вместо нудной возни с идентификаторами (ID) разделов, сносками и непонятными командами, можно полностью сконцентрироваться на проектировании справочного файла.

С помощью Help&Manual легко создаются все стандартные форматы справки Windows (справка HTML Help, WinHelp, Microsoft Help 2.0), документы Word и PDF.

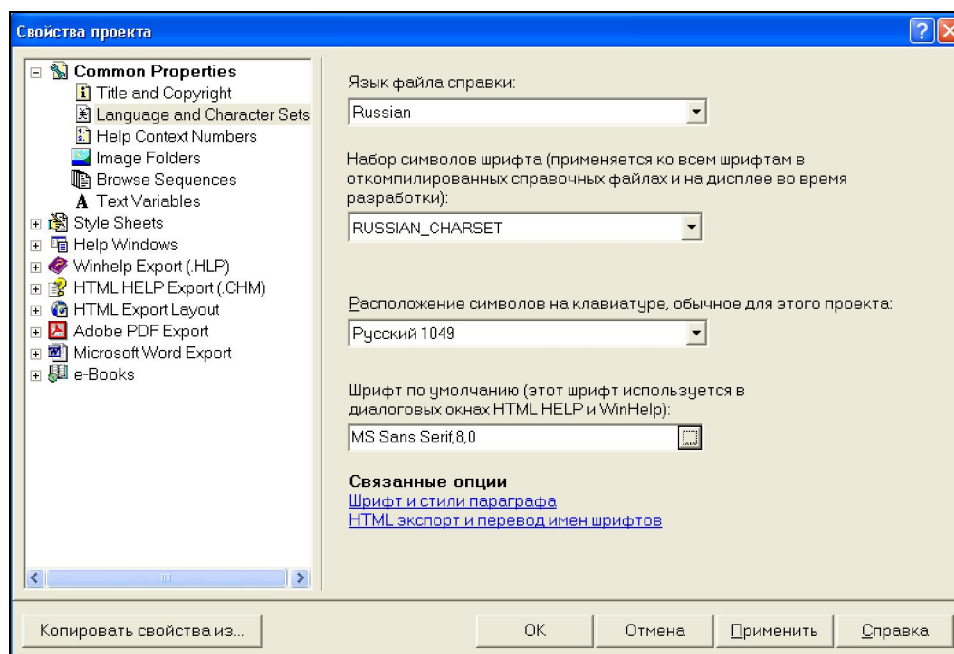


Рис. 26.9. Настройки Help&Manual

С помощью этой программы можно печатать полноценные справочные руководства, включая оглавление и предметный указатель (с настройкой страниц, нумерацией и колонтитулами). Все типы документов вместе с данными разделов, оглавлением,

предметным указателем и всеми параметрами настройки проекта создаются и хранятся в единственном файле — проекте Help&Manual с расширением Hm3.

Сразу же после запуска программа предлагает либо создать новый проект справки, либо конвертировать файлы справки из формата HPJ, HLP, CHM. Если проект новый, то программа сразу создает шаблон справки, который можно откорректировать так, как вам нужно. После завершения корректировки можно выбрать в меню **Файл | Сделать**, запустить файл справки и запустить скомпилированный проект справки на выполнение. Одним словом, все просто.

Для того чтобы Help&Manual правильно отображал русские шрифты, необходимо сделать соответствующие настройки на вкладке **Свойства проекта**. Выбираем пункт меню **Свойства проекта | Common Properties | Language and Character Sets** и делаем настройки такими, как указано на рис. 26.9.